

JNKSZ MEGYEI KOSÁRLABDA SZÖVETSÉG KÖZÉPISKOLÁS AMATŐR KOSÁRLABDA BAJNOKSÁG VERSENYKIÍRÁSA 2006/2007.

Olyan egyesületi igazolt játékos, aki a 2006/2007-es bajnoki évben együttese színeiben már pályára lépett, ebben a bajnokságban **NEM SZEREPELHET!**

1 A versenyforma és a rendező

A középfokú oktatási-nevelési intézmények amatőr kosárlabda bajnoksága a JNKSZ Megyei Kosárlabda Szövetség kiírása alapján, nem feljutásos rendszerben, megyei szinten kerül megrendezésre.

JNKSZ Megyei Kosárlabda Szövetség
Címe: 5000 Szolnok Szabadság tér 7.
Fax: 06-56-424-405

A bajnokság szervezője:
JNKSZ Megyei Kosárlabda Szövetség
Hegedűs Mária
Fax: 06-56-424-405
Mobil: 06-30-399-10-37
E_MAIL: kosarhege@t-online.hu
Internet: www.jnksz-basketball.hu
Mérkőzésmódosítás ügyében:
Hegedűs Mária 06-30-399-10-37
Szövetségi nap: szerda: 16.00-18.00

2. A verseny célja:

Rendszeres és folyamatos versenyzési lehetőség biztosítása a tanulók számára és ezzel testi-lelki fejlődésük elősegítése. A sportág népszerűsítése a középfokú oktatási-nevelési intézményekben, valamint az év bajnokainak és helyezetteinek eldöntése.

3. a verseny helye:

A mérkőzések helyszínei: a nevezett középiskolák tornatermei.

4.A verseny ideje:

A ligaértekezleten meghatározott versenyrendszerben és közösen megállapodott időpontokban.

5. A bajnokság résztvevői:

A középfokú oktatási-nevelési intézmények csapatai. (Egy iskola két csapatot is indíthat, de a játékosok kizárólag csak a bajnokság megkezdése előtt leadott csapatnévsor alapján az „A” vagy „B” csapatban játszhatnak!)

Játékosok szerepeltetése:

Minden mérkőzésre 12 játékos nevezhető.

A csapatok tagjai csak az iskola 2006/2007-es tanévre beiratkozott nappali tagozatos tanulói lehetnek, akik a verseny időpontjában is az iskola tanulói.

Az a tanuló, aki ugyanazon az iskolafokon tanév közben más oktatási intézménybe bármilyen indok alapján átiratkozik, az új iskolával nem versenyezhet

Az a tanuló, aki más oktatási intézménybe tanév közben iratkozott át, vagy már nem az iskola tanulója, volt iskolájával nem versenyezhet.

Olyan egyesületi igazolt játékos, aki a 2006/2007-es bajnoki évben egyesületet színeiben már pályára lépett, ebben a bajnokságban NEM SZEREPELHET!

Egy játékos saját és idősebb korcsoportban egyszerre is szerepelhet.

Jogosulatlan szerepeltetés (egyesületi játékos) feladással elvesztett (20-0) mérkőzés eredménnyel jár. Ha az előző mérkőzésen is fennállt a jogosulatlan szerepeltetés, az érintett összes mérkőzést 20-0-s végeredménnyel a véltlen csapatok javára írjuk és ebben az esetben a vétkes csapatot kizárjuk.

Olyan volt egyesületi játékos, aki a 2006/2007-es bajnoki évben nem lépett pályára egyesülete színeiben, szerepelhet ebben a bajnokságban. Minden olyan esetben, ha kérdés merül fel egy játékos szerepeltetésével kapcsolatban, a mérkőzés után a szervezőknek jelezni kell (iskola, név, születési idő). Az adatokat 5 napon belül ellenőrizzük.

6. A versenyhez szükséges igazolások

Minden mérkőzésen jelen kell lennie a játékosok diákigazolványának, személyi igazolványának, a csapat összesítő névsorának.

Félévkor új összesítő névsort kell készíteni.

A második félév kezdete: 2007. január 31.

Az első félévi összesítő névsor érvényességi ideje: 2007. február 7.

Ha egy játékosnak hiányzik, vagy nem érvényes a diákigazolványa, illetve nem szerepel érvényesen az összesítő névsoron, a mérkőzésen nem szerepelhet.

Ha egy csapatnak nincs jelen, vagy nem érvényes az összesítő névsora, a játékvezetők a jegyzőkönyv hátoldalára kell rávezessék ennek hiányát és az érdekelt csapat edzőjének nyilatkozatát, amelyben büntetőjogi felelősséget vállal azért, hogy csapatának a mérkőzésen szereplő valamennyi játékosa rendelkezik érvényes sportorvosi engedéllyel. Sérülés, vagy egyéb baleset esetén minden felelősség őt terheli. A mérkőzést ezek után le kell játszani.

Az a csapat, amely az összesítő névsorát nem tudta a mérkőzésen bemutatni – de a fentiek alapján játszhatott- faxon el kell küldenie a mérkőzéstől számított 8 napon belül.

7. Nevezés

Nevezési határidő: **2006. szeptember 20. 16.00 óráig.** Minden csapatnak külön nevezési lapot kell kitölteni és azokat faxon elküldeni, vagy a ligaértekezleten leadni.

A nevezési határidő után beérkezett nevezési lapokat semmilyen indok alapján nem áll módunkban elfogadni,

Kérjük a nevezési lapokat teljes körűen és pontosan kitölteni.

Nevezési díj:
Csapatonként 7.000.- Ft.

A befizetési határidő(2006. szeptember 20. 16.00 óráig) után beérkezett befizetéseket semmilyen indok alapján nem áll módunkban elfogadni.

A nevezés kizárólag a nevezési lap leadásával, (amin telefonos, vagy e-mail elérhetőség is szerepel) és a nevezési díj befizetésével együtt érvényes.

6. A bajnokság lebonyolítási rendje

Sorsolás és csoportbeosztások

2006. szeptember 20. 16.00 órakor a JNKSZ Megyei Kosárlabda Szövetségben (Szolnok, Szabadság tér 7.) nyilvánosan történik.

Az alapszakasz csoportbeosztása mellett egyéb fontos információkat ismertetünk a bajnokság lebonyolításával kapcsolatban, ezért kérjük az iskolákat, hogy csapatonként egy fővel jelenjenek meg.

A sorsolás rendje:

Az összes érvényes nevezéssel rendelkező iskolák számának kihirdetése.

A csoportok számának és létszámának meghatározása az alapszakaszban.

A rájátszás lebonyolítási rendszerének ismertetése (változhat a visszalépések és kizárások miatt).

Alapszakasz (csoportmérkőzések):

Ideje: 2006. október 2. – 2007. január 30. (A csapatok számától függően változhat)
A rájátszás lebonyolítási rendjéről minden csapat időben tájékoztatást kap.

9. A csapatok helyezése

A csoportokban a csapatok helyezési sorrendjét a győzelmeik és vereségeik alapján elért pontszámaikkal kell meghatározni:

Győzelem: 2 pont

Vereség: 1 pont

játékos hiány miatt elvesztett mérkőzés: 1 pont (a pályán elért vereség vagy 2-0-s mérkőzésvesztés)

feladással elvesztett mérkőzés: 0 pont (20-0-s vereség)

Holtversenyek eldöntése a csoportokban:

Lásd: Nemzetközi kosárlabda játékszabályok 2004. (a csapatok helyezése: 98-102. oldal)

10. Mérkőzëshalasztás, az iskolák szünetei:

A versenybizottság a munkaszüneti napokat, az őszi, téli és tavaszi szünetet kiiktatta a játékhetekből, ezért az iskoláknak a nevezési lapon csak a saját tanítási szüneteiket, illetve az olyan időpontokat kell megadni, amikor valamilyen okból nem tudnak kiállni (szünet, szalagavató napja, stb.)

Ha a nevezési határidőig bizonytalan valamelyik szünet időpontja, akkor a nevezési lapra ezt rá kell vezetni és a végső időpontot mielőbb közölni kell a versenybizottsággal írásban (faxon) is.

Bármilyen egyéb évközi mérkőzëshalasztási kérelmet (OKTV versenyek, nemzetközi diákcsere, stb.) csak faxon tudunk elfogadni.

11. Óvás és fellebbezés

Óvni a mérkőzéstől számított 8 napon belül lehet a versenybizottságnál. Az óvási szándékot a mérkőzésen kell jelezni és a jegyzőkönyv hátoldalán rögzíteni kell az óvás okát.

Az óvást írásban kell benyújtani az óvás okának feltüntetésével. Óvási díj: 5.000.- Ft.

A befizetést igazoló szelvényt az óváshoz kell csatolni. A befizetés elmulasztása, vagy az előírt feltételek valamelyikének hiánya esetén az óvást el kell utasítani.

Az óvás ügyében első fokon hozott határozat ellen a döntés kézhezvételétől számított 8 napon belül fellebbezni lehet a Megyei Kosárlabda Szövetség Elnökségéhez. A fellebbezés díja: 7.000.- Ft. A fellebbezés ügyében az elnökség dönt véglegesen.

Az óvást, illetve a fellebbezést az iskola igazgatójának is alá kell írnia.

Az óvást, illetve a fellebbezést megnyerő csapat a befizetett díjat visszakapja.

12. Feladással és játékos hiány miatt elvesztett mérkőzés

Feladással elveszíti egy csapat a mérkőzést, ha a kiírt mérkőzés időpontjában nem jelenik meg és nem tud a mérkőzés kezdési időpontjában 5 játékosjogosultsággal rendelkező játékost szerepeltetni:

20-0-ás vereséget szenved

nem kap vereség pontot (0 pont a mérkőzésért).

13. Csapat kizárása

A versenybizottság azt a csapatot, amelyik bármilyen okból kifolyólag a második feladással vereségét is elszenved, kizárja a bajnokságból! Ebben az esetben óvni nem lehet, a kizárt csapatnak végső helyezése nincs!

Ha a kizárás az alapszakaszban a csoportmérkőzések során történik és:

A kizárt csapat a mérkőzéseinek felét nem játszotta le, akkor az összes csoportmérkőzésének eredménye törlődik.

A kizárt csapat a mérkőzéseinek legalább a felét lejátszotta, akkor minden mérkőzésének eredménye érvényes marad, a többi mérkőzéseit pedig feladással elveszíti a csoportban.

Ha a kizárás a rájátszás kieséses rendszerében történik:

A kizárt csapatnak minden addig lejátszott mérkőzésének eredménye érvényes marad.

14. Tájékoztatás és eredményközlés

Minden csapatnak lehetősége van a bajnokság eredményeiről vagy egyéb adatokról tájékozódni az Interneten, e-mailben, vagy telefonon a bajnokság szervezőjénél.

15. Díjazás

Minden csapat oklevelet kap, az első három helyezett érmet és az első kupát.

16. Egyéb

További szabályok és rendelkezések:

A játékidő 4x12 perc futó órával.

Zsákolni az erre alkalmas palánkkal és gyűrűvel rendelkező pályán is tilos!

A mérkőzésen labdáról, jegyzőkönyvről és mérkőzésóráról a hazai csapat köteles gondoskodni. Amennyiben a feltételek hiányában a mérkőzést nem játsszák le, a hazai csapat feladással elveszíti a mérkőzést.

A kisméretű tornateremmel rendelkező iskolák pályáin játszott mérkőzéseken a 4 fős csapatlétszám is engedélyezett közös megegyezéssel.

A játékvezetők nem a klasszikus értelemben megkövetelt szabályok szerint vezetik a mérkőzéseket, az esetleges technikai hiányosságokkal szemben toleránsak lesznek (pl.: lépésszabály).

Az „A” csapatnak kell időt mérni, a „B” csapatnak kell jegyzőkönyvet írni.

A jegyzőkönyvben az „igazolás száma” rovatba a születési időt kell beírni évszázad nélkül. (pl.: 89.06.20.)

A mérkőzésen csak bőrlabdával lehet játszani (Molten, Wilson, Spalding). A fiúk 7-es, a lányok 6-os labdával játszanak.

A csapatok tagjai csak szabályosan felszámozott egységes színű mezben és (lehetőleg) nadrágban vehetnek részt a mérkőzéseken. Fejkendő és sapka használata tilos, fiú játékosok melegítő nadrágban nem játszhatnak. Bármilyen ékszer viselése a mérkőzéseken tilos, vagy le kell ragasztani.

Az elől álló csapatnak kell világos színű (lehetőleg fehér) mezt, a hátul álló csapatnak kell sötét színű mezt viselnie. Közös megegyezéssel a csapatok ezt megváltoztathatják.

Kiállított játékos külön intézkedés nélkül köteles a legközelebbi szövetségi napon (szerda: 16.00-18.00) a fegyelmi bizottság előtt megjelenni. A játékos fegyelmi ügyének lezárásáig mérkőzésen nem szerepelhet.

A játékvezetők hiányában a csapatok **kötelesek lejátszani** a mérkőzést a testnevelő tanárok közreműködésével.

Minden olyan kérdésben, amelyben ezen versenykiírás és a Kosárlabdázás Verseny- és Játékszabályai nem intézkednek, a JNKSZ Megyei Kosárlabda Szövetség dönt.

Felkérjük a csapatokat, edzőiket és a játékvezetőket, hogy a mérkőzés elején üdvözljék egymást és a mérkőzés végén köszönjék meg egymásnak a játékot, illetve a játékvezetést.

A mérkőzések játékvezetői díjait a rendező szerv, a JNKSZ Megyei Kosárlabda Szövetség viseli. A csapatok utazási költségeit az iskolák fedezik.

Amennyiben valamelyik csapat – saját hibájából – nem játssza le a versenyrendszerben előírt mérkőzésszámát, az addig a csapatára fordított játékvezetői díjak összegét egy összegben köteles a Megyei Kosárlabda Szövetségnek visszafizetni a Megyei KSZ határozata alapján.

Kérjük, használják honlapunkat, e-mail címünket a bajnoksággal kapcsolatos pontos információk megszerzése érdekében.

FIGYELEM!

Kérünk minden testnevelőt és edzőt, hogy a bajnokság korrekt lebonyolítása érdekében különös tekintettel figyeljenek a volt egyesületi játékosok szabályszerű szerepeltetésére. Amennyiben egyesületből érkező (egyesületi múlttal rendelkező) játékost kíván szerepeltetni, kérjük a bajnokság tisztasága érdekében a szervezőkkel ellenőriztetni szíveskedjen a játékos játékjogosultságát ebben a bajnokságban! Ennek a bajnokságnak az első számú szabálya: CSAK AMATŐRÖKNEK!

Szolnok, 2006. augusztus 27.

Versenybizottság