

„REMONDIS” MEGYEI ELŐKÉSZÍTŐ ÉS MINI KOSÁRLABDA BAJNOKSÁG VERSENYKIÍRÁSA 2009/2010. ÉVRE



1. A bajnokság célja:

Megismertetni és megszerettetni a kosárlabda sportágat a megye legfiatalabb korú általános iskolai tanulóival, számukra folyamatos versenylehetőség biztosítása.

2. Korcsoport:

Előkészítő: 1999. január 1. – 2000. december 31. között születettek

Mini: 2001. január 1.-én és később születettek.

3. A bajnokság rendezője:

JNKSZ Megyei Kosárlabda Szövetség.

5000, Szolnok, Kossuth L. út 2.

www.jnksz-basketball.hu,

jnksz.kosar@gmail.com

4. A bajnokság kiemelt főtámogatója:

REMONDIS Kétpó Kft.

5. A bajnokság gyakorlati lebonyolítója:

Versenyszervezési és Nyilvántartási Bizottság

Elnök: Szabó László

30/299-28-20,

jnksz.kosar@gmail.com

Tagok: Tóth Viktor (mérkőzés időpont egyeztetés)

30/319-53-50, 30/492-32-46

tracktor@freemail.hu

Hegedűs Mária (vers.eng. kiadás, át- és leigazolás)

30/399-10-37

kosarhege@freemail.hu

6. A bajnokság rendszere:

- a) A nevező sportszervezetek és egyéb sportszerveződések csapatai részére őszi-tavaszi rendszerben, területi elvek szerinti csoportbeosztással kerül lebonyolításra. A nevezettek számától függően vagy a csapatok többségének igénye szerint más rendszer is lehetséges.
- b) Az alapszakasz: kezdési ideje: 2009. szeptember 28. (40. hét), a találkozók legkésőbb 2010. február 28.-ig le kell játszani!
- c) Középszakasz (keresztjátékok): a mérkőzéseket legkésőbb 2010. március 01. és május 02. között kell lejátszani!
- d) A helyosztó és döntő mérkőzéseit 2010. május 03. és június 06. között bonyolítjuk le.
- e) A döntő megrendezésére pályázni lehet.
- f) A mérkőzések időpontjainak egyeztetésére a ligaértekezleten kerül sor a JNSZ Megyei Kosárlabda Szövetségben (Szolnok, Kossuth L. u. 2.).

Időpontok:

2009. szeptember 16. 15,00

2010. március 08. 16,00

7. A bajnokság résztvevői:

Azon sportszervezetek és egyéb sportszerveződések leány és fiú, ill. vegyes csapatai, akik nevezésüket legkésőbb a szeptemberi ligaértekezletig írásban benyújtják a bajnokság rendezőjéhez.

Sportszervezetek: bírósági bejegyzéssel rendelkező egyesület, klub, DSE.

Egyéb sportszerveződés: bírósági bejegyzéssel nem rendelkező DSK, ISK, baráti társaság, egyéb.

8. Az indulás feltételei:

- a) A nevező sportszervezet és egyéb sportszerveződés teljes körűen meghatalmazott képviselőjének részvétele a ligaértekezleten.
- b) A hivatalos bírósági bejegyzéssel rendelkező sportszervezetnek a bejegyzés másolatát a ligaértekezleten le kell adnia.
- c) A nevező csapatnak összesítő névsorral kell rendelkeznie, ezeken kell szerepelnie a sport- vagy iskolaorvosi engedélynek.
- d) Azon sportszervezetek, melyeknek az elmúlt bajnoki évről tartozásuk áll fenn a Megyei Kosárlabda Szövetséggel szemben, a 2009/2010. évi bajnokságban nem indulhatnak!
- e) A nevező sportszervezet és egyéb sportszerveződés a Nevezési lap aláírásával elfogadja és vállalja a Versenykiírásban foglaltakat, egyben kötelezettséget vállal a bajnokság meghatározott rendszerében a mérkőzések teljes körű lejátszására.

9. Nevezés:

a) A nevezés díjtalan.

- b)** Nevezni a **Nevezési lapon** lehet - elérhető és letölthető a Megyei Szövetség honlapján (www.jnkszbasketball.hu) a „Versenykiírások, határozatok” menüpont alatt – **a szeptemberi ligaértekezletig**. Kérjük az adatok teljes körű és pontos kitöltését!
- c)** A határidő után nevezni szándékozó sportszervezetek indulása a korábban benevezett csapatok 2/3-ának írásos beleegyező nyilatkozata esetén fogadható el. Az ezzel kapcsolatos ügyben a Megyei KSZ Verseny- és Nyilvántartási Bizottsága jár el. Ebben az esetben az utólag besorolt csapatnak valamennyi résztvevővel le kell játszani az alapszakaszbeli mérkőzéseket.
- d)** A sportszervezetek és egyéb sportszerveződések a Nevezési Lap benyújtásával elfogadják a JNSZ Megyei KSZ Versenykiírás rendelkezéseit és a ligaértekezleten meghatározott versenyrendszert, azokat magukra nézve kötelezőnek tekintik.

10. Korosztályos szabályok:

- a)** A mérkőzéseket lehetőség szerint mini palánkra kell játszani. A palánk az alapvonalától 1,80 m-re helyezkedik el úgy, hogy a gyűrű felső síkja 2,60 m-re van a talaj felett.

A döntő mérkőzésein kötelező a mini palánk használata.

- b)** Büntetővonal a palánk síkjától 4,00 m.
- c)** A játékot 5-ös méretű labdával kell játszani.

(A JNSZ Megyei KSZ hivatalos labdaszállítója a MOLTEN)

- d)** Játékidő: 4x10 perc futóórával (időkérésnél, cserénél és büntetődobásnál az óra áll), de az edzők közös megállapodása alapján lehet 4x8 perc állóórával is.
- e)** A csapat max. 12 főből áll.
- f)** Cserелеhetőségek:
- 1)** minden negyedben hat játékos szerepelhet
 - 2)** a játékosok a negyedben szabadon cserélhetők
 - 3)** az első negyedben pályára lépett játékosok (5 vagy 6 fő) a második negyedben nem szerepelhetnek
 - 4)** ha az első negyedben nem történt csere, az a második negyedre nem vihető át
 - 5)** a harmadik negyedben tetszőleges 5 (vagy 6) játékos játszhat
 - 6)** a negyedik negyedben nem szerepelhetnek azok a játékosok, akik a harmadikban a pályára léptek
 - 7)** ha egy csapat 10 játékosal szerepel a mérkőzésen, akkor a negyedekben nincs lehetősége a cserére még sérülés vagy kipontozódás esetén sem.
 - 8)** ha egy csapat 11 játékosal szerepel a mérkőzésen, a félidőknek csak egy-egy negyedében van cserелеhetősége.
 - 9)** ha olyan negyedben történik sérülés vagy kipontozódás, amelyben a csapatnak nincs cserелеhetősége, a negyedet kevesebb játékosal kell befejeznie.

10) ha olyan negyedben történik sérülés vagy kipontozódás, amelyben a csapatnak nincs cserelehetősége, a negyedet kevesebb játékosal kell befejeznie.

11) cserélni lehet minden kosár után

12) a büntetődobást végrehajtó játékost a sikeres dobás után lehet cserélni

g) Hiányos létszámú csapatok:

Ha az egyik - vagy mindkét - csapat a minimális tíz főnél kevesebb játékosal jelenik meg, a mérkőzést le kell játszani. Ebben az esetben a két csapat edzője megállapodhat a következőkben:

1) 9 játékos esetén az egyik negyedben 5, a másikban 4 játékos szerepelhet

2) 8 játékos esetén 4 - 4 játékos szerepelhet negyedenként

3) 7 vagy annál kevesebb játékos esetén a mérkőzést le kell játszani, de a hivatalos végeredmény 20:0 a vétlen csapat javára, dobott pontjaik a hivatalos játékos dobólistán szerepelnek, a vétkes csapat pontjai nem. A győztes csapat megkapja a 2 (kettő) bajnoki pontot, a vesztes együttes nem kap pontot.

4) Ha mindkét csapat 7 vagy kevesebb játékosal áll ki, a mérkőzést le kell játszani, de a hivatalos végeredmény 0:0. Egyik csapat dobott pontjai sem szerepelnek a hivatalos dobólistán. Egyik csapat sem kap bajnoki pontot.

h) A bajnokságban 3 pontos kosár nincs!

i) A mérkőzéseken nem kell támadó időt mérni.

j) A mérkőzéseken a 3 és 5 másodperces szabályok érvényben vannak, viszont a 8 másodperces szabály nem.

k) A játékvezetőknek kezelniük kell a labdát minden bedobásnál, kivéve kosár után.

l) A visszajátszás szabály érvényben van.

m) Csapathiba nincs, viszont a mérkőzés utolsó két percében minden elkövetett személyi hiba után két büntetődobást kell végrehajtani. Kivétel: a labdát birtokló támadójátékos által elkövetett személyi hiba.

Az „Utolsó két perc” jelzése a jegyzőasztalnál felállított piros zászlóval történik.

Az "Utolsó két perc" szabály érvényes a hosszabbítás(ok) utolsó két percére is.

n) Minden negyedben és hosszabbítás(ok)ban csapatonként egy holtidő kérhető.

o) Az időkérést minden olyan esetben meg kell adni, amikor a labda holtá válik, valamint az érvényes kosár (gól) után is, függetlenül attól, hogy az eset után melyik csapat fogja birtokolni a labdát.

p) Félidőben a csapatok játékosai büntetődobásokat hajtanak végre **egyenlő létszámban** (max. 12-12 fő). Ha egy játékos még az első félidőben kipontozódik, a félidei büntetődobást végrehajthatja.

q) A mérkőzés végződhet döntetlen eredménnyel. A mérkőzést az a csapat nyeri, amelyik a félidőben több büntetődobást értékesített. Ha így sem lehet eldönteni a mérkőzést, 5 perces hosszabbítás vagy hosszabbítások szükségesek mindaddig, amíg nincs győztes.

r) Ha a kosárra dobó játékos ellen hibát követnek el, és a dobás sikertelen volt, akkor a kosárra dobó játékos két büntetődobást dobhat. Ha a kosárra dobás sikeres volt, akkor nincs büntetődobás, a játék az ellenfél alapvonalai bedobásával folytatódik.

- s) Az edző ellen ítélt technikai hibát a csapatkapitánynak kell bejegyezni. Büntetése kettő büntetődobás és labdabirtoklás.
- t) Amennyiben a csapatkapitány ezt megelőzően már kipontozódott, úgy „hatodik” hibaként kell bejegyezni.
- u) A védekezésre vonatkozó szabályok:
 - 1) A mérkőzések teljes ideje alatt az emberfogásos védekezés kötelező!
 - 2) Tilos a területvédekezés bármilyen formája!
 - 3) Tudatos területvédekezésnél a gyereket elsősorban figyelmeztetni kell, majd a hibát vétő játékost (játékosokat) technikai hibával sújtani. További esetekben pedig kiállítani.
 - 4) Besegítő védekezés lehetséges. A besegítő védőnek a saját védőjéről (védőtávolságból) kell indulnia, a labdás támadó megállítása után vagy vissza kell térnie a saját támadója mellé, vagy a védőknek támadót kell cserélniük az adott támadás idejére.
 - 5) Annak megítélése, hogy egy csapat tagjai tudatosan alkalmazzák a területvédekezést, vagy csak kezdő mivoltukból fakadó hiányosságaik miatt nem játszanak emberfogásos védekezést, a vezető játékvezető, valamint a Verseny Bizottság esetlegesen jelen lévő tagjának feladata!

11. A csapatok helyezése

A csoportokban a csapatok helyezési sorrendjét a győzelmeik és vereségeik alapján elért pontszámaikkal kell meghatározni.

Holtversenyek eldöntése a csoportokban ld. Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok 2008.

12. Díjazás

Valamennyi résztvevő csapat oklevelet, az első három helyezett érmet és serleget kap, továbbá díjazásban részesül a legeredményesebb dobójátékos.

13. A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos előírások:

- a) A sportszervezetek és egyéb sportszerveződések kizárólag összesítő névsorral szerepelhetnek. A listának tartalmaznia kell a játékosok neveit, diákigazolványuk számát, születési időpontjaikat (év, hó, nap), sport- vagy iskolaorvosi engedélyt és a sportszervezet képviselőjének aláírását.

Ha a bajnokság megkezdését követően új játékos csatlakozik a csapathoz, de az összesítő névsor már elkészült, úgy a névsorhoz pótlap csatolható, melynek ugyanúgy rendelkeznie kell a tartalmi követelményekkel..

- b) Az összesítő névsoron akkor fogadható el az **iskolaorvosi engedély**, ha a nevező csapat az adott oktatási intézmény tanulóiból áll. Minden más esetben sportorvosi engedély szükséges.
- c) Minden bajnoki találkozó előtt a jegyzőkönyvbe beírt játékosokról az összesítő névsort be kell mutatni a játékvezetőknek. Az a játékos, aki nem szerepel az összesítő névsoron, ill. nincs érvényes sport- vagy iskolaorvosi igazolása, nem játszhat a mérkőzésen.

- d) Ha egy csapatnak nincs jelen, vagy nem érvényes az összesítő névsora, ennek tényét a játékvezetőknek a jegyzőkönyv hátoldalára rá kell vezetniük. Az összesítő névsor a 13. pont a) bekezdésében definiáltak bármelyikének hiányában érvénytelen. Az a csapat, amely nem tudta bemutatni vagy érvénytelen volt az összesítő névsora, az együttes soron következő mérkőzéséig, torna rendszerű lebonyolítás esetén a következő tornáig, köteles azt - az esetleges hiányosságokat pótolva - a Megyei Szövetség Verseny- és Nyilvántartási Bizottsága elnökének bemutatni. Amennyiben az érdekelt sportszervezet vagy sportszerveződés a hiányosságokat nem pótolja a fent említett határidőig, győzelem esetén 1 (egy), vereség esetén 0 (nulla) pontot kap az érintett mérkőzésért.

Második esetben automatikusan életbe lép a fenti szankció.

Harmadik esetben az érintett csapat kizárásra kerül és köteles visszafizetni a Megyei Szövetségnek a csapatra fordított játékvezetői költség 100%-át.

- e) Ha a teljes csapat nem rendelkezik érvényes sport- vagy iskolaorvosi engedéllyel, lejátszható a mérkőzés, amennyiben az érdekelt együttes edzője vagy testnevelője írásban nyilatkozik a jegyzőkönyv hátoldalán arról, büntetőjogi felelősséget vállal, ha a találkozón sérülés vagy egyéb baleset történik, minden felelősség őt terheli.

Az érintett csapat az együttes soron következő mérkőzéséig, torna rendszerű lebonyolítás esetén a következő tornáig, köteles az érvényes sport- vagy iskolaorvosi engedélyeket a Megyei Szövetség Verseny- és Nyilvántartási Bizottsága elnökének bemutatni. Amennyiben az érdekelt sportszervezet vagy sportszerveződés a bemutatást nem teljesíti a fent említett határidőig, győzelem esetén 1 (egy), vereség esetén 0 (nulla) pontot kap az érintett mérkőzésért.

Második esetben automatikusan életbe lép a fenti szankció.

Harmadik esetben az érintett csapat kizárásra kerül és köteles visszafizetni a Megyei Szövetségnek a csapatra fordított játékvezetői költség 100%-át.

- f) **Sport- vagy iskolaorvosi engedély minden játékos számára kötelező, e nélkül nem léphet pályára! Érvényességi ideje: 18 év alatt 6 hónap.**

Az összesítő névsorral induló sportszervezeteknél és egyéb sportszervezésekénél az érvényességi határookra különösen figyelni kell!

- g) Az alapszakasz mérkőzéseit egy, a középszakasz, a helyosztó és döntő találkozóit két játékvezető vezeti.

- h) **A mérkőzések játékvezetői és a játékvezetők utazási költségtérítését a JNSZ Megyei Kosárlabda Szövetség fizeti!**

- i) A mérkőzés technikai feltételeinek biztosításáért (jegyzőkönyv, mérkőzés óra, nyíl, piros zászló, síp) a pályaválasztó sportszervezet vagy egyéb sportszerveződés felelős! A jegyzőkönyvet a vendégcsapat képviselője köteles vezetni, az órák kezelése a vendéglátó csapat feladata.

- j) **A kimondottan erre a versenysorozatra készült jegyzőkönyveket a csapatok részére a JNSZ Megyei Kosárlabda Szövetség térítésmentesen biztosítja. A jegyzőkönyvet más eseményekre felhasználni nem lehet!**

A jegyzőkönyv a JNSZ Megyei Sportszövetségek Szövetségének irodájában szerezhető be. (Szolnok, Kossuth L. u. 2.)

- k) A csapatok a kiemelt főtámogató jóvoltából egységes mezeket kaptak, ill. az új belépők kapnak, melyek a sportszervezet vagy egyéb sportszerveződés tulajdonát képezik. A

kiemelt főtámogató és a JNSZ Megyei Kosárlabda Szövetség megállapodása értelmében a bajnoki mérkőzéseken a kiosztott mezek egységes használata kötelező!

- l) Amennyiben valamelyik csapat saját hibájából – kizárás esetén is - nem játssza le a ligaértekezleten elfogadott versenyrendszerben előírt és vállalt mérkőzésszámát, az addig lejátszott mérkőzései teljes játékvezetői díjainak összegét egyben köteles a Megyei Kosárlabda Szövetségnek visszafizetni a Verseny-és Nyilvántartási Bizottságának határozata alapján a Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Sportszövetségek Szövetsége 69800133-10002168 sz. számlájára.**

14. Mérkőzés időpont módosítás:

- a) A bajnokság előtti ligaértekezleten a sportszervezetek és egyéb sportszerveződések képviselőinek meg kell jelenniük!** Amennyiben mégsem jelenne meg valamelyik sportszervezet vagy egyéb sportszerveződés képviselője - tehát nincs időpont egyeztetésre lehetőség -, úgy a sorsolás szerint elől álló, a hazai mérkőzések rendezőjének jogában áll meghatározni a találkozó időpontját!
- b) A ligaértekezleten vagy később lekötött mérkőzés időpontjának megváltoztatását a sportszervezetek és egyéb sportszerveződések kötelesek a Verseny- és Nyilvántartási Bizottságnak a Megyei Szövetség által kiadott „Időpont módosítás bejelentése” lapon, (elérhető és letölthető a Megyei Szövetség honlapján a „Versenykiírások, határozatok” menüpont alatt) közös megegyezéssel írásban bejelenteni vagy a Verseny- és Nyilvántartási Bizottság időpont egyeztetésért felelős tagját, Tóth Viktort, értesíteni. Elérhetőségei: Tel.:30/319-5350 vagy 30/492-3246 és e-mail: tracktor@freemail.hu**

15. Óvás és fellebbezés:

- a) Az óvási szándékot a mérkőzés végén be kell jelenteni a játékvezetőknek vagy a jelen lévő ellenőrnek és az óvás okát rögzíteni kell a jegyzőkönyv hátoldalán. A csapatkapitánynak a jegyzőkönyvet alá kell írnia a jegyzőkönyv hátoldalán. Aláírás nélkül a Verseny-és Nyilvántartási Bizottság az óvással nem foglalkozhat.**

Óvni a mérkőzéstől számított 8 naptári napon belül lehet írásban a Megyei KSZ Verseny-és Nyilvántartási Bizottságánál az óvás okának feltüntetésével.

Óvási díj: **8.000.-**, melyet a Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Sportszövetségek Szövetsége 69800133-10002168 sz. számlájára átutalással kell rendezni.

A befizetés igazolását az óváshoz csatolni kell. A befizetés elmulasztása, vagy az előírt feltételek valamelyikének hiánya esetén az óvást el kell utasítani.

- b) Az óvás ügyében első fokon hozott határozat ellen a döntés kézhezvételétől számított 8 naptári napon belül írásban lehet fellebbezni a JNSZ Megyei Kosárlabda Szövetség Elnökségéhez. A fellebbezés díja: **9.000.-** Ft, melyet a Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Sportszövetségek Szövetsége 69800133-10002168 sz. számlájára átutalással kell rendezni. A fellebbezés ügyében az Elnökség dönt véglegesen.**
- c) Az óvást és a fellebbezést mindenkor alá kell írnia a sportszervezet vagy az egyéb sportszerveződés elnökének, ill. képviselőjének, valamint el kell látni az egyesület bélyegzőjével.**
- d) Az óvást, illetve a fellebbezést megnyerő sportszervezet a teljes befizetett díjakat visszakapja.**

16. Csapat kizárása

- a) Amennyiben egy csapatnál kettő mérkőzésen vagy torna rendszerű lebonyolítás esetén kettő teljes fordulóban előfordul játékos jogosulatlan szerepeltetése, a vétkes csapatot a bajnokságból kizárjuk. Ebben az esetben óvni nem lehet, a kizárt csapatnak végső helyezése nincs!
- b) A Verseny- és Nyilvántartási Bizottság azt a csapatot, amelyik bármilyen okból kifolyólag a második feladásos vereségét is elszenvedi, vagy torna rendszerű lebonyolítás esetén két teljes fordulóban feladásos vereséget szenved, kizárja a bajnokságból! Ebben az esetben óvni nem lehet, a kizárt csapatnak végső helyezése nincs!
- c) **Ha a kizárás az alapszakaszban történik és a kizárt csapat a mérkőzéseinek felét nem játszotta le, akkor az összes csoportmérkőzésének eredménye törlődik.** Amennyiben a kizárt csapat a mérkőzéseinek legalább a felét lejátszotta, akkor minden mérkőzésének eredménye érvényes marad, a többi mérkőzéseit pedig feladással elveszíti.
- d) **Ha a kizárás a középszakasz vagy helyosztó szakaszban történik, a kizárt csapatnak minden addig lejátszott alapszakaszbeli mérkőzéseinek eredménye érvényes marad.**
- e) **Ha a kizárás a döntő szakaszban történik, a kizárt csapatnak minden addig lejátszott középszakasz vagy helyosztó szakaszbeli mérkőzéseinek eredménye érvényes marad.**

17. Tájékoztatás és eredményközlés

Minden csapatnak lehetősége van a bajnokság eredményeiről vagy egyéb adatokról tájékozódni a Megyei KSZ hivatalos honlapján (www.jnkszbasketball.hu), e-mailben (jnksz.kosar@gmail.com), vagy telefonon (30/299-28-20) a bajnokság lebonyolítójánál.

18. Egyéb:

Ezen Versenykiírásban nem szabályozott kérdésekben a JNSZ Megyei Kosárlabda Szövetség Verseny- és Nyilvántartási Bizottsága dönt az MKOSZ érvényben levő Verseny- ill. Fegyelmi Szabályzata alapján.

Szolnok, 2009. augusztus 18.

Jóváhagyta: a JNSZ Megyei KSZ Elnöksége