



MKOSZ

MAGYAR KOSÁRLABDÁZÓK ORSZÁGOS SZÖVETSÉGE | HUNGARIAN BASKETBALL FEDERATION

H-1146 Budapest, Istvánmezei út. 1-3. | Pf. cím/PO. Box: 1442 Budapest, Pf. 116 | E-mail: mkosz@hunbasket.hu | Telefon/Phone: +36 1 460-6825 | Fax: +36 1 252-3296

JÁSZ-NAGYKUN-SZOLNOK MEGYEI KOSÁRLABDA SZÖVETSÉG

5000 Szolnok, Boldog Sándor István krt. 21. I/3.

e-mail: mksz_jnksz@hunbasket.hu

Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Amatőr Utánpótlás Kosárlabda Bajnokságok Versenykiírása 2014/2015.

Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Kosárlabda Szövetség

Postacím: 5000, Szolnok, Boldog Sándor István krt. 21. I/3.

Telefon: 20/662-7219

E-mail: jnksz.kosar@gmail.com

Web: www.jnksz-basketball.hu



Jóváhagyta az MKOSZ, 2014. szeptember 2.

www.kosarsport.hu | www.hunbasket.hu

1. A verseny célja

- 1.1. A megye utánpótláskorú kosárlabda csapatainak folyamatos, rendszerben történő foglalkoztatása és versenyeztetése, felkészülés előkészítése a magasabb szintű bajnokságokhoz, a bajnoki helyezések eldöntése.
- 1.2. Az MKOSZ stratégiai céljainak megfelelően a sportág népszerűségének és versenyképességének javítása

2. A bajnokság rendezője

- 2.1. A Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Kosárlabda Szövetség (a továbbiakban JNSZ Megyei KSZ) gyakorol valamennyi olyan jogkört a sportszervezetek, játékosok és a bajnokságban közreműködő valamennyi személy felett, amelyre a jogszabályok, az MKOSZ szabályzatai, valamint a Versenykiírás felhatalmazzák.
- 2.2. A JNSZ Megyei KSZ jogosult elvégezni minden döntést igénylő egyeztetést. A Versenyszabályokkal, Versenykiírással összefüggésben a JNSZ Megyei KSZ Verseny- és Nyilvántartási Bizottsága (a továbbiakban Versenybizottság) jogosult első fokon eljárni és határozatot hozni minden olyan ügyben, amely a Versenyszabályok, és jelen Versenykiírás kapcsán a bajnokság lebonyolításával függ össze. A JNSZ Megyei KSZ hivatalból vagy kérelemre jár el.

3. A verseny időbeosztása

- 3.1. A verseny kezdete: 2014. szeptember 29.
(Már alkalmazva a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség által elfogadott 2014. október 1-től érvényes szabályváltozásokat.)
- 3.2. A verseny befejezése: 2014. május 17.
- 3.3. A bajnoki műsort a meghatározott hivatalos játéknappal az JNSZ Megyei KSZ Versenybizottsága készíti el az időpont egyeztető értekezleten történő egyeztetés alapján.

Az időpont egyeztető értekezlet időpontja: 2014. szeptember 15-16.

Helyszínét és kezdési időpontját a Versenybizottság később teszi közzé.

- 3.4. A bajnokság rendszere az időpont egyeztető értekezleten kerül kialakításra a nevező csapatok számától függően.

4. Korosztályok

4.1. Leány:

Kadett: 1998. január 1.-én és utána születettek
Serdülő: 2000. január 1.-én és utána születettek
Tini: 2002. január 1.-én és utána születettek
Gyermek: 2003. január 1.-én és utána születettek

4.2. Fiú:

Kadett: 1999. január 1.-én és utána születettek
Serdülő: 2001. január 1.-én és utána születettek
Gyermek: 2003. január 1.-én és utána születettek

4.3. Vegyes:

Előkészítő: 2004. január 1.-én és utána születettek
Mini: 2005. január 1.-én és utána születettek

5. A Bajnokságban való részvétel feltételei

- 5.1. A nevező sportszervezet teljes körűen meghatalmazott képviselőjének részvétele az időpont egyeztető értekezleten.
- 5.2. Az időpont egyeztető értekezleten csak azon sportszervezetek vehetnek részt, illetve kerülnek a Bajnokság rendszerébe besorolásra, akik az MKOSZ nevezési rendszerében a Bajnokságra hivatalosan is neveztek és befizetési kötelezettségüknek eleget tettek a megadott határidőig.
- 5.3. Azon sportszervezetek, melyeknek az elmúlt bajnoki évről tartozásuk áll fenn az MKOSZ felé, a 2014/2015. évi bajnokságban nem indulhatnak!

6. Nevezés

- 6.1. Nevezni az MKOSZ hivatalos honlapján (www.kosarsport.hu) a „Nevezés 2014” menüpont alatt lehet, amely a honlap bal oldali részén található.

Nevezni csak a „Regisztráció” (www.kosarsport.hu – „Nevezés 2014”) után lehet!

A „Regisztráció”-nál a nevező sportszervezetnek meg kell adni a sportszervezet pontos nevét, adószámát, valamint olyan e-mail címet, ahol folyamatosan követik az MKOSZ-tól érkező válaszokat. Itt kell kiválasztani a Megyei Bajnokságot, mellette Jász-Nagykun-Szolnok Megyét, valamint a bejegyzett vagy nem bejegyzett lehetőségek között kell választani. Ezt követően a „Regisztrálok!” felírra kell kattintani. (Amennyiben a regisztrációhoz segítségre van szükség a JNSZ Megyei KSZ részéről Hegedűs Mária a 20/489-1370 telefonszámon rendelkezésre áll.)

- 6.2. **Nevezési határidő az MKOSZ elektronikus rendszerében 2014. szeptember 10., a díjfizetés határideje 2014. szeptember 12.**
- 6.3. Az MKOSZ honlapján történt nevezést követően a **Nevezési Adatlapot el kell juttatni a JNSZ Megyei KSZ e-mail címére** (jnksz.kosar@gmail.com). A Nevezési Adatlap elérhető és letölthető a Megyei Szövetség honlapján (www.jnksz-basketball.hu) a „Versenykiírások” menüpont alatt. Kérjük az adatok teljes körű és pontos kitöltését!

Határidő: 2014. szeptember 12.

- 6.4. **Nevezési díj csapatonként: 12.000,- Ft + ÁFA**
- 6.5. A Megyei Utánpótlás Bajnokságokra nevező sportszervezet felelősséggel vállalja:
 - a. A JNSZ Megyei KSZ előírásainak betartását és a Versenykiírásban foglaltakat.
 - b. Betartja a nevezési határidőt és befizeti a nevezési díjat az e-számlán feltüntetett fizetési határidőn belül.
 - c. Teljes körűen lejátssza a ligaértekezleten meghatározott versenyrendszerben foglalt mérkőzéseit.

7. Mérkőzés időpontok

- 7.1. A mérkőzések időpontjait az egész szezonra az időpont egyeztető értekezleten kell véglegesíteni, ezért a csapatok képviselőinek úgy kell azon megjelenniük, hogy tisztában legyenek a terembeosztással.
- 7.2. A véglegesített időpontok, helyszínek változtatása, vagy az időpont egyeztető értekezleten nem véglegesített mérkőzések bejelentése a „Mérkőzés bejelentő vagy módosító lap” nyomtatvány – mely letölthető a JNSZ Megyei KSZ honlapjáról (www.jnksz-basketball.hu) a „Versenykiírások” menüpont alól - kitöltésével és a Versenybizottsághoz való elektronikus úton (mksz_jnksz@hunbasket.hu) való eljuttatással történhet. A változtatással egy időben közölni kell a mérkőzés új időpontját.

- 7.3. A változtatás-bejelentés mindkét fél egyidejű jóváhagyásával történhet.
- 7.4. A változtatott vagy az újonnan bejelentett időpontokat úgy kell meghatározni, hogy a Bajnokságok játékszakaszainak határidejét nem lehet túllépni.
- 7.5. A Versenybizottság az időpont módosítási díjat a kezdeményező sportszervezet felé kiszámlázza a lentebb közölt díjtételek szerint.
- A díjak meghatározásánál a változtatás bejelentésének időpontjául az elektronikus levélben szereplő dátumot, időpontot tekintjük hivatalosnak.
- 7.6. Az időpont változtatás díjai:
- | | |
|--|-------------------------|
| Az eredeti időpont előtt 15 napig: | díjmentes |
| Az eredeti időpont előtt 11-14 nappal: | 2.000,- Ft + ÁFA |
| Az eredeti időpont előtt 8-10 nappal: | 3.000,- Ft + ÁFA |
| Az eredeti időpont előtt 3-7 nappal: | 4.000,- Ft + ÁFA |
| 3 napon belül: | 5.000,- Ft + ÁFA |
- 7.7. Amennyiben a Versenybizottság veszélyeztetve látja a Bajnokság során mérkőzésekre-játékszakaszokra meghatározott határidők betartását, jogosult a mérkőzések hivatalból való kiírására a mérkőzésen elől álló sportszervezet költségére.

8. Játékjogosultság, játékosokkal kapcsolatos előírások

- 8.1. Minden csapatnak rendelkeznie kell a JNSZ Megyei KSZ által a Megyei Utánpótlás Bajnokságokra kiadott csoportos játékgendéllyel.
- 8.2. Ha a mérkőzésen a csapatnak nincs a helyszínen a csoportos játékgendélye, a mérkőzést le kell játszani. Első alkalommal a Versenybizottság figyelmezteti a vétkes csapatot. Minden további alkalommal a vétkes csapat külön eljárási díjat köteles fizetni, melynek mértéke **2.000,- Ft + ÁFA**.
- 8.3. A 2014/2015-es Megyei Utánpótlás Bajnokságok mérkőzésein csak az a játékos szerepeltethető, aki szerepel csapata csoportos játékgendélyén, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, és ezt – kérés esetén - a mérkőzés ellenőrének vagy játékvezetőjének bemutatja. **A sportszervezet képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek!**
- 8.4. A 215/2004. Kormányrendelet alapján mérkőzésen csak az szerepelhet, aki érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik. Ez 18. évét be nem töltött sportolónál 6 hónap. Az ismétlődő vizsgálat idejét a sportorvos rövidebb időben is meghatározhatja. Sportorvosi engedély csak a játékos egyéni sportorvosi igazolványában fogadható el.
- 8.5. Minden mérkőzésre maximum 12 játékos nevezhető.
- 8.6. Minden mérkőzés jegyzőkönyvében a csapat csoportos játékgendélye alapján fel kell tüntetni a játékosok egyéni azonosító számának utolsó négy jegyét.
- 8.7. Olyan játékos, aki még nem volt leigazolva egy csapathoz sem, bármikor leigazolható és számára játékgendély kiadható. Egy korcsoportos bajnokság során egy játékos legfeljebb két csapathoz kaphat játékgendélyt, de nem egy időben. Csapatok közti játékosmozgás az alapszakasz utolsó mérkőzését követő 5. naptári napig lehetséges. A nem bejegyzett sportszervezetek csapataiban szereplő játékosok a bajnokság során csak egy csapatban szerepelhetnek.
- 8.8. A játékosok le- és átigazolására a Kosárlabdázók Nyilvántartási és Átigazolási Szabályzata az irányadó.

9. Játéklehetőség biztosítása – Második csapatok

- 9.1. A játéklehetőség biztosítása érdekében a sportszervezetek benevezhetik és a szabályok betartásával szerepeltethetnek a Megyei Utánpótlás Bajnokságokban több csapatot is.
- 9.2. Amennyiben egy sportszervezet 2 vagy több csapatot indít a bajnokságban, köteles a játékosait egész szezonban, abban a csapatban szerepeltetni, amelyben először pályára léptek vagy jegyzőkönyvben szerepeltek.

10. Óvás - Fellebbezés

- 10.1. Óvni a Versenyszabályok 2012. rendelkezései szerint lehetséges. Első fokon a Versenybizottság jár el. A díjakat az MKOSZ Díjfizetési Szabályzata 2014/15. tartalmazza.

11. A csapatok helyezése

- 11.1. A csapatok helyezési sorrendjét a győzelmeik és vereségeik alapján elért pontszámaikkal kell meghatározni.
- 11.2. Holtversenyek eldöntése: ld. Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok 2014.

12. Díjazás

- 12.1. Valamennyi résztvevő csapat oklevelet, korcsoportonként az első három helyezett érmet és serleget kap.

13. Játékvezetők, szövetségi és mérkőzésellenőrök

- 13.1. A bajnokság mérkőzéseit a játékvezetők 2 játékvezető rendszerben vezetik.
- 13.2. A mérkőzésekre a játékvezetőket, a mérkőzésellenőrt, a VB elnököt és a szövetségi ellenőrt a JNSZ Megyei KSZ küldi.
- 13.3. A játékvezetői díjakat a JNSZ Megyei KSZ fizeti.
- 13.4. A játékvezetők utazási költségtérítését a rendező/elöl álló csapat fizeti.
- 13.5. A játékvezetők utazási költségtérítésének mértéke az MKOSZ által meghatározottak szerint.
- 13.6. A szövetségi ellenőri díj mértéke 2.500,- Ft/mérkőzés.
- 13.7. A Bajnokság során mérkőzésellenőr bármely mérkőzésen részt vehet. A mérkőzésellenőri díj mértéke 2.500,- Ft/mérkőzés, melyet a JNSZ Megyei KSZ fizet.
- 13.8. A Versenybizottság egy mérkőzésre szövetségi ellenőrt küldhet valamelyik sportszervezet kérésére. A kért szövetségi ellenőr díját és utazási költségét az igénylő sportszervezet fedezi.

14. Fegyelmi ügyek

- 14.1. A fegyelmi ügyekre az MKOSZ Fegyelmi Szabályzata érvényes és a JNSZ Megyei KSZ Fegyelmi Bizottsága tárgyalja.
A tárgyalás időpontjáról az érintett játékos és/vagy sportszervezet írásbeli értesítést kap.
- 14.2. A Megyei Férfi Bajnokságban résztvevő sportszervezetek vezetői felelősek a sportszervezet játékosainak, edzőinek, csapatvezetőinek, csapatkísérőinek, szurkolóinak viselkedéséért hazai és idegenbeli mérkőzések előtt, alatt és után egyaránt.
- 14.3. Amennyiben egy sportszervezet bajnoki találkozóján olyan események történnek, amelyek fegyelmi tárgyalást vonnak maguk után és erről a JNSZ Megyei KSZ Fegyelmi Bizottsága hoz határozatot, a JNSZ Megyei KSZ jogosult az elmarasztalt sportszervezet soron következő találkozására szövetségi ellenőrt küldeni. Ennek költsége az elmarasztalt sportszervezetet vagy az egyéb sportszerveződést terheli, mértéke megtekinthető a JNSZ Megyei KSZ honlapján a „Költségtérítések” menüpont alatt!

15. Kizárás, visszalépés

- 15.1. **Ha a kizárás vagy visszalépés az Alapszakaszban történik**, akkor a csapat összes csoportmérkőzésének eredménye törlődik.
- 15.2. **Ha a kizárás vagy visszalépés a Helyosztó szakaszban történik**, a csapatnak minden addig lejátszott alapszakaszbeli mérkőzésének eredménye érvényes marad.
- 15.3. A 15.1 és 15.2 esetekben (a 16.9 pont kivételével) **az érintett sportszervezet köteles külön eljárási díjat fizetni**, melynek mértéke: **25.000,- Ft + ÁFA**.

16. Mérkőzések rendezése

- 16.1. **Mérkőzést csak abban az esetben lehet játszani, ha mindkét sportszervezet rendelkezésére áll a Versenybizottság által kiadott csoportos játékengedély.** Ennek hiányában a találkozóra a Játékvezetői Bizottság nem küld játékvezetőket.
- 16.2. A mérkőzés helyszíne a rendező (pályaválasztó) csapat azon pályája, amelyet a sportszervezet a Nevezési Adatlapon bejelentett (lehet több is).
- 16.3. Ajánlott, hogy a mérkőzéseket olyan teremben rendezzék meg, ahol elektronikus időmérő és eredményjelző rendszer működik.
- 16.4. Minden csapatnak rendelkeznie kell a mérkőzések lebonyolításához szükséges minimális technikai feltételekkel – jegyzőkönyv, nyíl, piros zászlók, síp, két stopperóra! A mérkőzés technikai feltételeinek biztosításáért a pályaválasztó sportszervezet felelős!
- 16.5. A jegyzőkönyvet a vendégcsapat képviselője köteles vezetni, az órák kezelése a vendéglátó csapat feladata.
- 16.6. Amennyiben egy bajnoki mérkőzésen a játékvezetői jelentés szerint a technikai felszerelések hiányosak vagy nem voltak működő képesek, úgy a Versenybizottság jogosult a bajnokság során szövetségi ellenőrt küldeni a sportszervezet következő hazai rendezésű mérkőzésére a technikai felszerelések, a mérkőzés lebonyolításának ellenőrzésére. Ennek költségei a rendező sportszervezetet terhelik.
- Amennyiben az adott sportszervezet mérkőzésén ismételt előfordul technikai hiányosság, úgy kötele külön eljárási díjat fizetni, melynek díja **10.000,- Ft + ÁFA** mérkőzésenként.
- 16.7. A csapatoknak egységes színű felszerelésben kell megjelenniük. Egy mérkőzésen belül egy csapatban csak egy „0” számozású játékos lehet!
- 16.8. A mérkőzések jegyzőkönyve a jelenleg használt MKOSZ jegyzőkönyv és azt a kiadott szabályok szerint kell vezetni.
- 16.9. A mérkőzésre ki nem álló, vagy a mérkőzésről levonuló csapat, mérkőzésenként külön eljárási díjat köteles fizetni, melynek mértéke: **10.000,- Ft + ÁFA**.

17. Korosztályokra vonatkozó speciális szabályok

- 17.1. **Tini és Serdülő korosztály:**
- 17.1.1. Az adott negyedben lecserélt játékos visszacserélhető ugyanabban a negyedben.
- 17.1.2. A második negyedben csak olyan játékos játszhat vagy cserélhető be, aki az első negyedben nem volt pályán.
- 17.1.3. Az első két negyedben kipontozódott vagy sérült játékos helyett csak olyan játékos léphet pályára, aki addig nem volt a pályán, illetve csak az adott negyedben, de lecserélték. A visszacserélési lehetőség érvényes.
- 17.1.4. Amennyiben egy vagy több játékos az első vagy második negyedben kipontozódik vagy megsérül és nincs cserélehetőség, úgy a mérkőzést abban a negyedben kevesebb játékosal

kell folytatni.

- 17.1.5. Ha az egy csapat a minimális tíz főnél kevesebb játékosal jelenik meg, az alábbiak szerint kell eljárni.
- a) Ha egy csapat 5-9 fő játékosal érkezik egy mérkőzésre, akkor a mérkőzést le kell játszani, de a csapat 2-0 arányban elveszíti a mérkőzést és a kiállításért járó pontot sem kapja meg. A csapat a 17.1.2. pont alól mentesül, de minden helyszínen lévő játékosnak legalább egy negyedét játszania kell az első félidőben.
 - b) Ha mindkét csapat 5-9 fő játékosal érkezik egy mérkőzésre, akkor a mérkőzést le kell játszani, de a csapatok 0-0 arányban elveszítik a mérkőzést és a kiállításért járó pontot sem kapják meg. A csapat a 17.1.2. pont alól mentesül, de minden helyszínen lévő játékosnak legalább egy negyedét játszania kell az első félidőben.
- 17.1.6. A zóna védekezés használata tilos! A szabály megsértése esetén első esetben figyelmeztetni kell a szabály ellen vétő játékos csapatát. Második és minden további esetben technikai hibát kell ítélni a szabályt megszegő játékos ellen. A szabálytalan védekezés megítélése a játékvezető feladata.
- 17.1.7. A serdülő leány és fiú korosztályokban a mérkőzéseket 6-os, a leány tini korosztályban 5-ös méretű bőr labdával kell lejátszani.
- 17.1.8. A leány tini korosztályban a büntetődobást az alapvonalától 5,20 méterre, a palánk síkjától 4,00 méterre lévő büntetővonalról kell elvégezni.

17.2. **Gyermek (U12) korosztály:**

17.2.1. A játékidő **4x8 perc.**

- 17.2.2. Csapatonként minden negyedben hat játékos rendelkezik játékjogosultsággal.
- 17.2.3. Az első negyedben pályára lépett játékosok a második negyedben nem szerepelhetnek.
- 17.2.4. A harmadik negyedben tetszőleges (5 vagy 6) játékos játszhat.
- 17.2.5. A negyedik negyedben nem szerepelhetnek azok a játékosok, akik a harmadikban pályára léptek.
- 17.2.6. Ha olyan negyedben történik sérülés vagy kipontozódás, amelyben a csapatnak nincs cserelhetője, az ellenfél edzője jelöli ki az érintett csapatból a pályára léptetendő játékost, aki ezt követően a „saját” játékrészben is szerepeltethető.
- 17.2.7. Hosszabbítás esetén a csapat bármelyik játékos a pályára léphet.
- 17.2.8. Cserélni bármikor lehet, ha a labda holt, kivéve a csapatok által szerzett érvényes mezőnykosár után.
- 17.2.9. Ha az egyik - vagy mindkét - csapat a minimális tíz főnél kevesebb játékosal jelenik meg, a mérkőzést le kell játszani.
- a) 9 játékos esetén az egyik negyedben 5, a másikban 4 játékos szerepelhet
 - b) 8 játékos esetén 4 - 4 játékos szerepelhet negyedenként
 - c) 7 vagy annál kevesebb játékos esetén a mérkőzést le kell játszani, de a hivatalos végeredmény 20:0 a vétlen csapat javára. A vétlen csapat dobott pontjai a hivatalos játékos dobólistán szerepelnek, a vétkes csapat pontjai nem. A győztes csapat megkapja a 2 (kettő) bajnoki pontot, a vesztes együttes nem kap pontot.
 - d) Ha mindkét csapat 7 vagy kevesebb játékosal áll ki, a mérkőzést le kell játszani, de a hivatalos végeredmény 0:0. Egyik csapat dobott pontjai sem szerepelnek a hivatalos dobólistán. Egyik csapat sem kap bajnoki pontot.

17.2.10. A mérkőzés félidejében mindkét csapat azon játékosai, akik a jegyzőkönyvben szerepelnek, egy-egy büntetődobást hajtanak végre, melynek eredménye a mérkőzés eredményébe beszámítandó.

Ha egy játékos még az első félidőben kipontozódik, a félidei büntetődobást végrehajthatja, kiállított játékos azonban nem.

17.2.11. A mérkőzéseket 5-ös méretű bőr labdával kell lejátszani.

17.2.12. A büntetődobást a palánk síkjától 4,00 méterre lévő büntetővonalról kell elvégezni.

17.2.13. Ha a büntetődobást végrehajtó játékos a dobás lendületétől, de jól érzékelhetően nem szándékosan – ráugrik a büntetővonalra, a dobás érvényes.

17.2.14. Amennyiben a mérkőzés döntetlen eredménnyel végződik, a mérkőzést az a csapat nyeri, amelyik a félidőben több büntetődobást értékesített. Ha ezt követően is egyenlő az eredmény, akkor hosszabbítás(ok) következnek.

17.2.15. Az esetleges hosszabbítás(ok) ideje **3 perc**.

17.2.16. Negyedenként és a hosszabbításokban 1-1 időkerési lehetőség.

17.2.17. A zóna védekezés használata tilos! A szabály megsértése esetén első esetben figyelmeztetni kell a szabály ellen vétő játékos csapatát. Második és minden további esetben technikai hibát kell ítélni a szabályt megszegő játékos ellen. A szabálytalan védekezés megítélése a játékvezető feladata.

17.2.18. Az elzárás minden formájának alkalmazása tilos! A támadó játékosok nem segíthetik egymást elzárással, valamint semmilyen módon nem akadályozhatják a védőjátékosokat a védőmozgásban (pl. helycserélés, keresztmozgásos játék, hármás nyolcas). A szabály megsértése esetén első esetben figyelmeztetni kell a szabály ellenvető játékos csapatát. Második és minden további esetben technikai hibát kell ítélni a szabályt megszegő játékos ellen. A szabályos támadójáték megítélése a játékvezető feladata.

17.2.19. Izoláció, vagyis a labdás támadó az egyik oldalon történő elkülönítése nem alkalmazható. A szabály betartatása a játékvezető feladata a 17.2.16. pontban leírtak szerint.

17.3. Előkészítő (U11) és MINI (U10) korosztály:

17.3.1. Játékidő: **4x10 perc futóórával** (időkerésnél, cserénél és büntetődobásnál az óra áll), de az edzők közös megállapodása alapján lehet 4x8 perc állóórával is.

17.3.2. Csapatonként minden negyedben hat játékos rendelkezik játékjogosultsággal.

17.3.3. Az első negyedben pályára lépett játékosok a második negyedben nem szerepelhetnek.

17.3.4. A harmadik negyedben tetszőleges (5 vagy 6) játékos játszhat.

17.3.5. A negyedik negyedben nem szerepelhetnek azok a játékosok, akik a harmadikban pályára léptek.

17.3.6. Ha olyan negyedben történik sérülés vagy kipontozódás, amelyben a csapatnak nincs cserelehetősége, az ellenfél edzője jelöli ki az érintett csapatból a pályára léptetendő játékost, aki ezt követően a „saját” játékrészben is szerepeltethető.

17.3.7. Hosszabbítás esetén a csapat bármelyik játékos apályára léphet.

17.3.8. Cserélni bármikor lehet, ha a labda holt, még érvényes mezőnykosár után is.

17.3.9. Ha az egyik - vagy mindkét - csapat a minimális tíz főnél kevesebb játékosal jelenik meg, a mérkőzést le kell játszani.

a) 9 játékos esetén az egyik negyedben 5, a másikban 4 játékos szerepelhet

b) 8 játékos esetén 4 - 4 játékos szerepelhet negyedenként

- c) 7 vagy annál kevesebb játékos esetén a mérkőzést le kell játszani, de a hivatalos végeredmény 20:0 a vétlen csapat javára. A vétlen csapat dobott pontjai a hivatalos játékos dobólistán szerepelnek, a vétkes csapat pontjai nem. A győztes csapat megkapja a 2 (kettő) bajnoki pontot, a vesztes együttes nem kap pontot.
- d) Ha mindkét csapat 7 vagy kevesebb játékosal áll ki, a mérkőzést le kell játszani, de a hivatalos végeredmény 0:0. Egyik csapat dobott pontjai sem szerepelnek a hivatalos dobólistán. Egyik csapat sem kap bajnoki pontot.

17.3.10. A mérkőzéseket 5-ös méretű bőr labdával kell lejátszani.

17.3.11. A mérkőzést lehetőség szerint mini palánkra kell játszani. A palánk az alapvonalától 1,8 méterre helyezkedik el úgy, hogy a gyűrű felső síkja 2,60 méterre van a talaj felett.

A döntő mérkőzésein kötelező a mini palánk!

17.3.12. A mérkőzés félidejében mindkét csapat azon játékosai, akik a jegyzőkönyvben szerepelnek, egy-egy büntetődobást hajtanak végre, melynek eredménye a mérkőzés eredményébe beszámítandó.

Ha egy játékos még az első félidőben kipontozódik, a félidei büntetődobást végrehajthatja, kiállított játékos azonban nem.

17.3.13. A büntetődobást a palánk síkjától 2,80 méterre lévő büntetővonalról kell elvégezni.

17.3.14. Büntetődobások: Ha a büntetődobást végrehajtó játékos a dobás lendületétől, de jól érzékelhetően nem szándékosan – ráugrik a büntetővonalra, a dobás érvényes.

17.3.15. Nincs 3 pontot érő mezőnykosár.

17.3.16. Amennyiben a mérkőzés döntetlen eredménnyel végződik, a mérkőzést az a csapat nyeri, amelyik a félidőben több büntetődobást értékesített. Ha ezt követően is egyenlő az eredmény, akkor hosszabbítás(ok) következnek.

17.3.17. Az esetleges hosszabbítás(ok) ideje **5 perc futóórával vagy 3 perc állóórával**, a rendes játékidőben alkalmazott módszer szerint.

17.3.18. Negyedenként és a hosszabbításokban 1-1 időkerési lehetőség.

17.3.19. 3 másodperces szabály: A játékvezetők ne büntessék azt a játékost, aki akaratlanul tartózkodik a szigorított területen belül és közvetlenül nem vesz részt a játékban.

17.3.20. A 8 és a 24 másodperces szabályok ezekben a korosztályokban nem élnek.

17.3.21. Visszajátszás a Mini Bajnokságban és az Előkészítő Bajnokság alapszakaszában engedélyezett.

17.3.22. Csapathibákat nem kell számolni.

17.3.23. A mérkőzés utolsó negyedének utolsó két percében és a hosszabbítás alatt minden elkövetett személyi hiba után két büntetődobást kell végrehajtani.

17.3.24. A zóna védekezés használata tilos! A szabály megsértése esetén első esetben figyelmeztetni kell a szabály ellen vétő játékos csapatát. Második és minden további esetben technikai hibát kell ítélni a szabályt megszegő játékos ellen. A szabálytalan védekezés megítélése a játékvezető feladata.

17.3.25. Az elzárás minden formájának alkalmazása tilos! A támadó játékosok nem segíthetik egymást elzárással, valamint semmilyen módon nem akadályozhatják a védőjátékosokat a védőmozgásban (pl. helycserélés, keresztmozgásos játék, hármás nyolcas). A szabály megsértése esetén első esetben figyelmeztetni kell a szabály ellenvető játékos csapatát. Második és minden további esetben technikai hibát kell ítélni a szabályt megszegő játékos ellen. A szabályos támadójáték megítélése a játékvezető feladata.

17.3.26. Izoláció, vagyis a labdás támadó az egyik oldalon történő elkülönítése nem alkalmazható. A szabály betartatása a játékvezető feladata a 17.3.23. pontban leírtak szerint.

18. Egyéb rendelkezések

- 18.1. Határidőn túli tartozás esetén a Versenyszabályok 2012. előírásai az érvényesek.
- 18.2. Minden csapatnak kötelező e-mail címmel rendelkeznie, és olyan személyt kijelölni, aki a leveleket naponta elolvassa. A Versenybizottság minden hivatalos küldeményét e-mailen küldi a csapatoknak.
Ajánlott, hogy a sportszervezetek az egymás közötti kommunikációt elsősorban elektronikus levélben végezzék, az esetleges félreértések elkerülése érdekében.
- 18.3. A Bajnokság népszerűsítése érdekében a sportszervezetek kötelesek elősegíteni a média munkatársainak zavartalan tevékenységét.
- 18.4. Amennyiben bárkinek nyilatkozatot adó sportszakember, aki nyilatkozatában kosárlabdázóra, sportszakemberre, sportszervezetre sértő nyilatkozatot tesz, vagy egyéb a becsületet sértő, gyalázkodó kifejezést használ, ellene az MKOSZ Fegyelmi Szabályzata vonatkozó részei az irányadóak
- 18.5. A mérkőzések az MKOSZ által elfogadott és közzétett „Magyar Kosárlabda Versenyszabályok 2012.„, valamint a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) által elfogadott „Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok” 2014. október 1-től érvényes játékszabályai szerint kerülnek lebonyolításra.
- 18.6. Amennyiben az MKOSZ vagy a JNSZ Megyei KSZ Elnöksége új szabályzatokat fogad el, a mérkőzéseket azok szerint kell játszani.
- 18.7. Minden olyan esetben, melyről ezen Versenykiírás, illetve a Versenyszabályok nem intézkednek, a JNSZ Megyei KSZ Elnöksége és/vagy a Versenybizottsága dönt.
- 18.8. **Amennyiben a JNSZ Megyei KSZ a Megyei Utánpótlás Bajnokságok küzdelemsorozatára támogatót tud bevonni, s a szerződés előírja a szponzor megjelenését a mérkőzéseken, ill. a mezeken, akkor valamennyi sportszervezetnek a pályákon és a mezeken kötelezően el kell helyeznie a reklámot, melyet a támogató biztosít. Ha bármelyik sportszervezet nem tartja be a támogató által előírtakat, az abból eredő pénzügyi következményeket a vétkes sportszervezetnek kell megtérítenie.**
- 18.9. Minden csapatnak lehetősége van a bajnokság eredményeiről vagy egyéb adatokról tájékozódni a JNSZ Megyei KSZ hivatalos kapcsolattartási útjain (lásd címlap).