



MAGYAR KOSÁRLABDÁZÓK ORSZÁGOS SZÖVETSÉGE  
HUNGARIAN BASKETBALL FEDERATION

H-1146 Budapest, Istvánmezei út 1-3. | E-mail: [mkosz@hunbasket.hu](mailto:mkosz@hunbasket.hu)  
Telefon/Phone: +36 1 460 6825 | Fax: +36 1 252 3296

**MKOSZ JÁSZ-NAGYKUN-SZOLNOK MEGYEI SZÖVETSÉGE**  
5000 Szolnok, Boldog Sándor István krt. 21. I/3. | [mksz\\_jnksz@hunbasket.hu](mailto:mksz_jnksz@hunbasket.hu)  
Telefon/Phone: +36 20 662 7219

# Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Amatőr Utánpótlás Kosárlabda Bajnokságok Versenykiírása 2016/2017.

**MKOSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Szövetsége**

Postacím: 5000, Szolnok, Boldog Sándor István krt. 21. I/3.

Telefon: 20/662-7219

E-mail: [mksz\\_jnksz@hunbasket.hu](mailto:mksz_jnksz@hunbasket.hu)

Web: [www.jnksz-basketball.hu](http://www.jnksz-basketball.hu)



Elfogadta az MKOSZ 2016. augusztus 31.-én.

## **1. A verseny célja**

- 1.1. A megye utánpótláskorú kosárlabda csapatainak folyamatos, rendszerben történő foglalkoztatása és versenyeztetése, felkészülés előkészítése a magasabb szintű bajnokságokhoz, a bajnoki helyezések eldöntése.
- 1.2. Az MKOSZ stratégiai céljainak megfelelően a sportág népszerűségének és versenyképességének javítása

## **2. A bajnokság rendezője**

- 2.1. Az MKOSZ Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Szövetsége gyakorol valamennyi olyan jogkört a sportszervezetek, játékosok és a bajnokságban közreműködő valamennyi személy felett, amelyre a jogszabályok, az MKOSZ szabályzatai, valamint a Versenykiírás felhatalmazták.
- 2.2. Az MKOSZ JNSZ Megyei Szövetsége jogosult elvégezni minden döntést igénylő egyeztetést. A Versenyszabályokkal, Versenykiírással összefüggésben a MKOSZ JNSZ Megyei Szövetsége Verseny- és Nyilvántartási Bizottsága (a továbbiakban Versenybizottság) jogosult első fokon eljárni és határozatot hozni minden olyan ügyben, amely a Versenyszabályok, és jelen Versenykiírás kapcsán a bajnokság lebonyolításával függ össze. Az MKOSZ JNSZ Megyei Szövetsége hivatalból vagy kérelemre jár el.

## **3. A verseny időbeosztása**

- 3.1. A verseny kezdete: 2016. október 3.
- 3.2. A verseny befejezése: 2017. május 14.
- 3.3. A bajnoki műsort a meghatározott hivatalos játéknappal az MKOSZ JNSZ Megyei Szövetségének Versenybizottsága készíti el az időpont egyeztető értekezleten történő egyeztetés alapján.

**Az időpont egyeztető értekezlet időpontja: 2016. szeptember 21-22.**

Helyszínét és kezdési időpontját a Versenybizottság később teszi közzé.

- 3.4. A bajnokság rendszere az időpont egyeztető értekezleten kerül kialakításra a nevező csapatok számától függően.

## **4. Korosztályok**

### **4.1. Leány:**

Kadett: 2000. január 1.-én és utána születettek

Serdülő: 2002. január 1.-én és utána születettek

Tini: 2004. január 1.-én és utána születettek

Gyermek: 2005. január 1.-én és utána születettek

### **4.2. Fiú:**

Kadett: 2001. január 1.-én és utána születettek

Serdülő: 2003. január 1.-én és utána születettek

Gyermek: 2005. január 1.-én és utána születettek

- 4.3. **Vegyes:**  
Előkészítő: 2006. január 1.-én és utána születettek  
Mini: 2007. január 1.-én és utána születettek

## **5. A Bajnokságban való részvétel feltételei**

- 5.1. **A nevező sportszervezet teljes körűen meghatalmazott képviselőjének részvétele az időpont egyeztető értekezleten.**
- 5.2. **Az időpont egyeztető értekezleten csak azon sportszervezetek vehetnek részt, illetve kerülnek a Bajnokság rendszerébe besorolásra, akik az MKOSZ nevezési rendszerében a Bajnokságra hivatalosan is neveztek és befizetési kötelezettségüknek eleget tettek a megadott határidőig.**
- 5.3. **Azon sportszervezetek, melyeknek az elmúlt bajnoki évről tartozásuk áll fenn az MKOSZ felé, a 2016/2017. évi bajnokságban nem indulhatnak!**

## **6. Nevezés**

- 6.1. Nevezni az MKOSZ által kialakított elektronikus bajnoki nevezési rendszerben lehet (<http://mkosznevezes2016.flexinform.hu/>) 2016. szeptember 18.-ig (nevezési határidő).
- 6.2. A nevezést követően a **Nevezési Adatlapot el kell juttatni az MKOSZ JNSZ Megyei Szövetsége e-mail címére** (mksz\_jnksz@hunbasket.hu). A Nevezési Adatlap elérhető és letölthető a Megyei Szövetség honlapján ([www.jnksz-basketball.hu](http://www.jnksz-basketball.hu)) a „Versenykiírások” menüpont alatt. Kérjük az adatok teljes körű és pontos kitöltését!

**Határidő: 2016. szeptember 18.**

- 6.3. **A nevezési díjat** magában foglaló Szövetségi díj összegét a Díjfizetési szabályzat 2016/2017. tartalmazza, mely összeg a JNSZ Megyei KSZ bankszámlájára (10300002-20316431-49020140) fizetendő, a nevezés benyújtásával egyidejűleg.
- 6.4. A Megyei Utánpótlás Bajnokságokra nevező sportszervezet felelősséggel vállalja:
- Az MKOSZ JNSZ Megyei Szövetsége előírásainak betartását és a Versenykiírásban foglaltakat.
  - Betartja a nevezési határidőt és befizeti a nevezési díjat az e-számlán feltüntetett fizetési határidőn belül.
  - Teljes körűen lejátssza a ligaértekezleten meghatározott versenyrendszerben foglalt mérkőzéseit.

## **7. Mérkőzés időpontok**

- 7.1. A mérkőzések időpontjait az egész szezonra az időpont egyeztető értekezleten kell véglegesíteni, ezért a csapatok képviselőinek úgy kell azon megjelenniük, hogy tisztában legyenek a terembeosztással.
- 7.2. A véglegesített időpontok, helyszínek változtatása, vagy az időpont egyeztető értekezleten nem véglegesített mérkőzések bejelentése a „Mérkőzés bejelentő vagy módosító lap” nyomtatvány – mely letölthető az MKOSZ JNSZ Megyei Szövetségének honlapjáról ([www.jnksz-basketball.hu](http://www.jnksz-basketball.hu)) a „Versenykiírások” menüpont alól - kitöltésével és a

Versenybizottsághoz való elektronikus úton ([mksz\\_jnksz@hunbasket.hu](mailto:mksz_jnksz@hunbasket.hu)) való eljuttatással történhet. A változtatással egy időben közölni kell a mérkőzés új időpontját.

- 7.3. A változtatás-bejelentés mindkét fél egyidejű jóváhagyásával történhet.
- 7.4. A változtatott vagy az újonnan bejelentett időpontokat úgy kell meghatározni, hogy a Bajnokságok játékszszakaszainak határidejét nem lehet túllépni.
- 7.5. Amennyiben a Versenybizottság veszélyeztetve látja a Bajnokság során mérkőzésekre-játékszszakaszokra meghatározott határidők betartását, jogosult a mérkőzések hivatalból való kiírására a mérkőzésen elől álló sportszervezet költségére.

## **8. Játékjogosultság, játékosokkal kapcsolatos előírások**

- 8.1. Minden csapatnak rendelkeznie kell az MKOSZ JNSZ Megyei Szövetsége által a Megyei Utánpótlás Bajnokságokra kiadott csoportos játékgengedéllyel.
- 8.2. Ha a mérkőzésen a csapatnak nincs a helyszínen a csoportos játékgengedélye, a mérkőzést le kell játszani. Első alkalommal a Versenybizottság figyelmezteti a vétkes csapatot. Minden további alkalommal a vétkes csapat külön eljárási díjat köteles fizetni, melynek mértéke **2.000,- Ft + ÁFA.**
- 8.3. A 2016/2017-es Megyei Utánpótlás Bajnokságok mérkőzésein csak az a játékos szerepeltethető, aki szerepel csapata csoportos játékgengedélyén, valamint érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, és ezt – kérés esetén - a mérkőzés ellenőrének vagy játékvezetőjének bemutatja. **A sportszervezet képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezzenek!**
- 8.4. A 215/2004. Kormányrendelet alapján mérkőzésen csak az szerepelhet, aki érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik. Ez 18. évét be nem töltött sportolónál 6 hónap. Az ismétlődő vizsgálat idejét a sportorvos rövidebb időben is meghatározhatja. Sportorvosi engedély csak a játékos egyéni sportorvosi igazolványában fogadható el.
- 8.5. Minden mérkőzésre maximum 12 játékos nevezhető.
- 8.6. Minden mérkőzés jegyzőkönyvében a csapat csoportos játékgengedélye alapján fel kell tüntetni a játékosok egyéni azonosító számának utolsó négy jegyét.
- 8.7. Olyan játékos, aki még nem volt leigazolva egy csapathoz sem, bármikor leigazolható és számára játékgengedély kiadható Csapatok közti átigazolás az alapszakasz utolsó mérkőzését követő 5. naptári napig lehetséges. A nem bejegyzett sportszervezetek csapataiban szereplő játékosok a bajnokság során csak egy csapatban szerepelhetnek.
- 8.8. A játékosok le- és átigazolására a Kosárlabdázók Nyilvántartási és Átigazolási Szabályzata az irányadó.

## **9. Játéklehetőség biztosítása – Második csapatok**

- 9.1. A játéklehetőség biztosítása érdekében a sportszervezetek benevezhetik és a szabályok betartásával szerepeltethetnek a Megyei Utánpótlás Bajnokságokban több csapatot is.
- 9.2. Amennyiben egy sportszervezet 2 vagy több csapatot indít a bajnokságban, köteles a játékosait egész szezonban, abban a csapatban szerepeltetni, amelyben először pályára léptek vagy jegyzőkönyvben szerepeltek.

## **10. Óvás - Fellebbezés**

- 10.1. Óvni az MKOSZ Versenyszabályok rendelkezései szerint lehetséges. Első fokon a Versenybizottság jár el. A díjakat az MKOSZ Díjfizetési Szabályzata 2016/17. tartalmazza.

## **11. A csapatok helyezése**

- 11.1. A csapatok helyezési sorrendjét a győzelmeik és vereségeik alapján elért pontszámaikkal kell meghatározni.
- 11.2. Holtversenyek eldöntése: ld. Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok 2014.

## **12. Díjazás**

- 12.1. Valamennyi résztvevő csapat oklevelet, korcsoportonként az első három helyezett érmet és serleget kap.

## **13. Játékvezetők, szövetségi és mérkőzésellenőrök**

- 13.1. A bajnokság mérkőzéseit a játékvezetők 2 játékvezetős rendszerben vezetik.
- 13.2. A mérkőzésekre a játékvezetőket, a mérkőzésellenőrt, a VB elnököt és a szövetségi ellenőrt az MKOSZ JNSZ Megyei Szövetsége küldi.
- 13.3. A játékvezetői díjakat az MKOSZ JNSZ Megyei Szövetsége fizeti.
- 13.4. A játékvezetők utazási költségtérítését a rendező/elöl álló csapat fizeti.
- 13.5. A játékvezetők utazási költségtérítésének mértéke az MKOSZ által meghatározottak szerint.
- 13.6. A szövetségi ellenőri díj mértéke 2.500,- Ft/mérkőzés.
- 13.7. A Bajnokság során mérkőzésellenőr bármely mérkőzésen részt vehet. A mérkőzésellenőri díj mértéke 2.500,- Ft/mérkőzés, melyet az MKOSZ JNSZ Megyei Szövetsége fizet.
- 13.8. A Versenybizottság egy mérkőzésre szövetségi ellenőrt küldhet valamelyik sportszervezet kérésére. A kért szövetségi ellenőr díját és utazási költségét az igénylő sportszervezet fedezi.

## **14. Fegyelmi ügyek**

- 14.1. A fegyelmi ügyekre az MKOSZ Fegyelmi Szabályzata érvényes és az MKOSZ JNSZ Megyei Szövetsége Fegyelmi Bizottsága tárgyalja.

A tárgyalás időpontjáról az érintett játékos és/vagy sportszervezet írásbeli értesítést kap.

- 14.2. A Megyei Utánpótlás Bajnokságokban résztvevő sportszervezetek vezetői felelősek a sportszervezet játékosainak, edzőinek, csapatvezetőinek, csapatkísérőinek, szurkolóinak viselkedéséért hazai és idegenbeli mérkőzések előtt, alatt és után egyaránt.

- 14.3. Amennyiben egy sportszervezet bajnoki találkozóján olyan események történnek, amelyek fegyelmi tárgyalást vonnak maguk után és erről az MKOSZ JNSZ Megyei Szövetsége Fegyelmi Bizottsága hoz határozatot, az MKOSZ JNSZ Megyei Szövetsége jogosult az elmarasztalt sportszervezet soron következő találkozására szövetségi ellenőrt küldeni. Ennek költsége az elmarasztalt sportszervezetet vagy az egyéb sportszerveződést terheli, mértéke megtekinthető az MKOSZ JNSZ Megyei Szövetségének honlapján a „Költségtérítések” menüpont alatt!

## **15. Kizárás, visszalépés**

- 15.1. Kizárás vagy visszalépés esetén az eredményszámítás a Versenyszabályok 19.2 szerint történik.
- 15.2. Kizárás vagy visszalépés esetén **az érintett sportszervezet köteles külön eljárási díjat fizetni**, melynek mértéke: **25.000,- Ft + ÁFA**.

## **16. Mérkőzések rendezése**

- 16.1. **Mérkőzést csak abban az esetben lehet játszani, ha mindkét sportszervezet rendelkezésére áll a Versenybizottság által kiadott csoportos játékgengedély.** Ennek hiányában a találkozóra a Játékvezetői Bizottság nem küld játékvezetőket.
- 16.2. A mérkőzés helyszíne a rendező (pályaválasztó) csapat azon pályája, amelyet a sportszervezet a Nevezési Adatlapon bejelentett (lehet több is).
- 16.3. Ajánlott, hogy a mérkőzéseket olyan teremben rendezzék meg, ahol elektronikus időmérő és eredményjelző rendszer működik.
- 16.4. Minden csapatnak rendelkeznie kell a mérkőzések lebonyolításához szükséges minimális technikai feltételekkel – jegyzőkönyv, nyíl, piros zászlók, síp, két stopperóra! A mérkőzés technikai feltételeinek biztosításáért a pályaválasztó sportszervezet felelős!
- 16.5. A jegyzőkönyvet a vendégcsapat képviselője köteles vezetni, az órák kezelése a vendéglátó csapat feladata.
- 16.6. Amennyiben egy bajnoki mérkőzésen a játékvezetői jelentés szerint a technikai felszerelések hiányosak vagy nem voltak működő képesek, úgy a Versenybizottság jogosult a bajnokság során szövetségi ellenőrt küldeni a sportszervezet következő hazai rendezésű mérkőzésére a technikai felszerelések, a mérkőzés lebonyolításának ellenőrzésére. Ennek költségei a rendező sportszervezetet terhelik.
- Amennyiben az adott sportszervezet mérkőzésén ismételt előfordul technikai hiányosság, úgy kötele külön eljárási díjat fizetni, melynek díja **10.000,- Ft + ÁFA** mérkőzésenként.
- 16.7. A csapatoknak egységes színű felszerelésben kell megjelenniük. Egy mérkőzésen belül egy csapatban csak egy „0” számozású játékos lehet!
- 16.8. A mérkőzések jegyzőkönyve a jelenleg használt MKOSZ jegyzőkönyv és azt a kiadott szabályok szerint kell vezetni.
- 16.9. A mérkőzésre ki nem álló, vagy a mérkőzésről levonuló csapat, mérkőzésenként külön eljárási díjat köteles fizetni, melynek mértéke: **10.000,- Ft + ÁFA**.

## **17. Korosztályokra vonatkozó speciális szabályok**

- 17.1. **Tini és Serdülő korosztály:**
- 17.1.1. Az adott negyedben lecserélt játékos visszacserélhető ugyanabban a negyedben.
- 17.1.2. A második negyedben csak olyan játékos játszhat vagy cserélhető be, aki az első negyedben nem volt pályán.

- 17.1.3. Az első két negyedben kipontozódott vagy sérült játékos helyett csak olyan játékos léphet pályára, aki addig nem volt a pályán, illetve csak az adott negyedben, de lecserélték. A visszacserelési lehetőség érvényes.
- 17.1.4. Amennyiben egy vagy több játékos az első vagy második negyedben kipontozódik vagy megsérül és nincs cserelehetőség, úgy a mérkőzést abban a negyedben kevesebb játékosal kell folytatni.
- 17.1.5. Ha az egy csapat a minimális tíz főnél kevesebb játékosal jelenik meg, az alábbiak szerint kell eljárni.
- Ha egy csapat 5-9 fő játékosal érkezik egy mérkőzésre, akkor a mérkőzést le kell játszani, de a csapat 2-0 arányban elveszíti a mérkőzést és a kiállításért járó pontot sem kapja meg. A csapat a 17.1.2. pont alól mentesül, de minden helyszínen lévő játékosnak legalább egy negyedet játszania kell az első félidőben.
  - Ha mindkét csapat 5-9 fő játékosal érkezik egy mérkőzésre, akkor a mérkőzést le kell játszani, de a csapatok 0-0 arányban elveszítik a mérkőzést és a kiállításért járó pontot sem kapják meg. A csapat a 17.1.2. pont alól mentesül, de minden helyszínen lévő játékosnak legalább egy negyedet játszania kell az első félidőben.
- 17.1.6. A zóna védekezés használata tilos! A szabály megsértése esetén első esetben figyelmeztetni kell a szabály ellen vétő játékos csapatát. Második és minden további esetben egy (1) büntetőt és labdabirtoklást kell ítélni a szabályt megszegő csapat ellen. A szabálytalan védekezés megítélése a játékvezető feladata.
- 17.1.7. A serdülő leány és fiú korosztályokban a mérkőzéseket 6-os, a leány tini korosztályban 5-ös méretű bőr labdával kell lejátszani.
- 17.1.8. A leány tini korosztályban a büntetődobást az alapvonalától 5,20 méterre, a palánk síkjától 4,00 méterre lévő büntetővonalról kell elvégezni.
- 17.2. **Gyermek (U12) korosztály:**
- 17.2.1. A játékidő **4x8 perc.**
- 17.2.2. Csapatonként minden negyedben hat játékos rendelkezik játékjogosultsággal.
- 17.2.3. Az első negyedben pályára lépett játékosok a második negyedben nem szerepelhetnek.
- 17.2.4. A harmadik negyedben tetszőleges (5 vagy 6) játékos játszhat.
- 17.2.5. A negyedik negyedben nem szerepelhetnek azok a játékosok, akik a harmadikban pályára léptek.
- 17.2.6. Ha olyan negyedben történik sérülés vagy kipontozódás, amelyben a csapatnak nincs cserelehetősége, az ellenfél edzője jelöli ki az érintett csapatból a pályára léptetendő játékos, aki ezt követően a „saját” játékrészben is szerepeltethető.
- 17.2.7. Hosszabbítás esetén a csapat bármelyik játékos a pályára léphet.
- 17.2.8. Cserélni bármikor lehet, ha a labda holt, kivéve a csapatok által szerzett érvényes mezőnykosár után.
- 17.2.9. Ha az egyik - vagy mindkét - csapat a minimális tíz főnél kevesebb játékosal jelenik meg, a mérkőzést le kell játszani.

- a) 9 játékos esetén az egyik negyedben 5, a másikban 4 játékos szerepelhet
  - b) 8 játékos esetén 4 - 4 játékos szerepelhet negyedenként
  - c) 7 vagy annál kevesebb játékos esetén a mérkőzést le kell játszani, de a hivatalos végeredmény 20:0 a vétlen csapat javára. A vétlen csapat dobott pontjai a hivatalos játékos dobólistán szerepelnek, a vétkes csapat pontjai nem. A győztes csapat megkapja a 2 (kettő) bajnoki pontot, a vesztes együttes nem kap pontot.
  - d) Ha mindkét csapat 7 vagy kevesebb játékosal áll ki, a mérkőzést le kell játszani, de a hivatalos végeredmény 0:0. Egyik csapat dobott pontjai sem szerepelnek a hivatalos dobólistán. Egyik csapat sem kap bajnoki pontot.
- 17.2.10. A mérkőzés félidejében mindkét csapat azon játékosai, akik a jegyzőkönyvben szerepelnek, egy-egy büntetődobást hajtanak végre, melynek eredménye a mérkőzés eredményébe beszámítandó.
- Ha egy játékos még az első félidőben kipontozódik, a félidei büntetődobást végrehajthatja, kiállított játékos azonban nem.
- 17.2.11. A mérkőzéseket 5-ös méretű bőr labdával kell lejátszani.
- 17.2.12. A büntetődobást a palánk síkjától 4,00 méterre lévő büntetővonalról kell elvégezni.
- 17.2.13. Ha a büntetődobást végrehajtó játékos a dobás lendületétől, de jól érzékelhetően nem szándékosan – ráugrik a büntetővonalra, a dobás érvényes.
- 17.2.14. Az esetleges hosszabbítás(ok) ideje **3 perc**.
- 17.2.15. Negyedenként és a hosszabbításokban 1-1 időkérési lehetőség.
- 17.2.16. A zóna védekezés használata tilos! A szabály megsértése esetén első esetben figyelmeztetni kell a szabály ellen vétő játékos csapatát. Második és minden további esetben egy (1) büntetőt és labdabirtoklást kell ítélni a szabályt megszegő csapat ellen. A szabálytalan védekezés megítélése a játékvezető feladata.
- 17.2.17. Az elzárás minden formájának alkalmazása tilos! A támadó játékosok nem segíthetik egymást elzárással, valamint semmilyen módon nem akadályozhatják a védőjátékosokat a védőmozgásban (pl. helycserélés, keresztmozgásos játék, hármás nyolcas). A szabály megsértése esetén első esetben figyelmeztetni kell a szabály ellenvétő játékos csapatát. Második és minden további esetben egy (1) büntetőt és labdabirtoklást kell ítélni a szabályt megszegő csapat ellen. A szabályos támadójáték megítélése a játékvezető feladata.
- 17.2.18. Izoláció, vagyis a labdás támadó az egyik oldalon történő elkülönítése nem alkalmazható. A szabály betartatása a játékvezető feladata a 17.2.17. pontban leírtak szerint.
- 17.3. **Előkészítő (U11) és MINI (U10) korosztály:**
- 17.3.1. Játékidő: **4x10 perc futóórával** (időkérésnél, cserénél és büntetődobásnál az óra áll), de az edzők közös megállapodása alapján lehet 4x8 perc állóórával is.
  - 17.3.2. Csapatonként minden negyedben hat játékos rendelkezik játékosjogosultsággal.
  - 17.3.3. Az első negyedben pályára lépett játékosok a második negyedben nem szerepelhetnek.
  - 17.3.4. A harmadik negyedben tetszőleges (5 vagy 6) játékos játszhat.

- 17.3.5. A negyedik negyedben nem szerepelhetnek azok a játékosok, akik a harmadikban pályára léptek.
- 17.3.6. Ha olyan negyedben történik sérülés vagy kipontozódás, amelyben a csapatnak nincs cserélehetősége, az ellenfél edzője jelöli ki az érintett csapatból a pályára léptetendő játékost, aki ezt követően a „saját” játékrészben is szerepeltethető.
- 17.3.7. Hosszabbítás esetén a csapat bármelyik játékos a pályára léphet.
- 17.3.8. Cserélni bármikor lehet, ha a labda holt, még érvényes mezőnykosár után is.
- 17.3.9. Ha az egyik - vagy mindkét - csapat a minimális tíz főnél kevesebb játékosal jelenik meg, a mérkőzést le kell játszani.
- 9 játékos esetén az egyik negyedben 5, a másikban 4 játékos szerepelhet
  - 8 játékos esetén 4 - 4 játékos szerepelhet negyedenként
  - 7 vagy annál kevesebb játékos esetén a mérkőzést le kell játszani, de a hivatalos végeredmény 20:0 a vétlen csapat javára. A vétlen csapat dobott pontjai a hivatalos játékos dobólistán szerepelnek, a vétkes csapat pontjai nem. A győztes csapat megkapja a 2 (kettő) bajnoki pontot, a vesztes együttes nem kap pontot.
  - Ha mindkét csapat 7 vagy kevesebb játékosal áll ki, a mérkőzést le kell játszani, de a hivatalos végeredmény 0:0. Egyik csapat dobott pontjai sem szerepelnek a hivatalos dobólistán. Egyik csapat sem kap bajnoki pontot.
- 17.3.10. A mérkőzéseket 5-ös méretű bőr labdával kell lejátszani.
- 17.3.11. A mérkőzést lehetőség szerint mini palánkra kell játszani. A palánk az alapvonalától 1,8 méterre helyezkedik el úgy, hogy a gyűrű felső síkja 2,60 méterre van a talaj felett.
- A döntő mérkőzésein kötelező a mini palánk!**
- 17.3.12. A mérkőzés félidejében mindkét csapat azon játékosai, akik a jegyzőkönyvben szerepelnek, egy-egy büntetődobást hajtanak végre, melynek eredménye a mérkőzés eredményébe beszámítandó.
- Ha egy játékos még az első félideben kipontozódik, a félidei büntetődobást végrehajthatja, kiállított játékos azonban nem.
- 17.3.13. A büntetődobást a palánk síkjától 2,80 méterre lévő büntetővonalról kell elvégezni.
- 17.3.14. Büntetődobások: Ha a büntetődobást végrehajtó játékos a dobás lendületétől, de jól érzékelhetően nem szándékosan – ráugrik a büntetővonalra, a dobás érvényes.
- 17.3.15. Nincs 3 pontot érő mezőnykosár.
- 17.3.16. Az esetleges hosszabbítás(ok) ideje **5 perc futóórával vagy 3 perc állóórával**, a rendes játékidőben alkalmazott módszer szerint.
- 17.3.17. Negyedenként és a hosszabbításokban 1-1 időkerési lehetőség.
- 17.3.18. 3 másodperces szabály: A játékvezetők ne büntessék azt a játékost, aki akaratlanul tartózkodik a szigorított területen belül és közvetlenül nem vesz részt a játékban.
- 17.3.19. A 8 és a 24 másodperces szabályok ezekben a korosztályokban nem élenek.

- 17.3.20. Visszajátszás a Mini Bajnokságban és az Előkészítő Bajnokság alapszakaszában engedélyezett.
- 17.3.21. Csapathibákat nem kell számolni.
- 17.3.22. A mérkőzés utolsó negyedének utolsó két percében és a hosszabbítás alatt minden elkövetett személyi hiba után két büntetődobást kell végrehajtani.
- 17.3.23. A zóna védekezés használata tilos! A szabály megsértése esetén első esetben figyelmeztetni kell a szabály ellen vétő játékos csapatát. Második és minden további esetben egy (1) büntetőt és labdabirtoklást kell ítélni a szabályt megszegő csapat ellen. A szabálytalan védekezés megítélése a játékvezető feladata.
- 17.3.24. Az elzárás minden formájának alkalmazása tilos! A támadó játékosok nem segíthetik egymást elzárással, valamint semmilyen módon nem akadályozhatják a védőjátékosokat a védőmozgásban (pl. helycserélés, keresztmozgásos játék, hármás nyolcas). A szabály megsértése esetén első esetben figyelmeztetni kell a szabály ellenvető játékos csapatát. Második és minden további esetben egy (1) büntetőt és labdabirtoklást kell ítélni a szabályt megszegő csapat ellen. A szabályos támadójáték megítélése a játékvezető feladata.
- 17.3.25. Izoláció, vagyis a labdás támadó az egyik oldalon történő elkülönítése nem alkalmazható. A szabály betartatása a játékvezető feladata a 17.3.24. pontban leírtak szerint.

## **18. Egyéb rendelkezések**

- 18.1. Lejárt tartozás esetén az MKOSZ Versenyszabályok előírásai az érvényesek.
- 18.2. Minden csapatnak kötelező e-mail címmel rendelkeznie, és olyan személyt kijelölni, aki a leveleket naponta elolvassa. A Versenybizottság minden hivatalos küldeményét e-mailen küldi a csapatoknak.
- Ajánlott, hogy a sportszervezetek az egymás közötti kommunikációt elsősorban elektronikus levélben végezzék, az esetleges félreértések elkerülése érdekében.
- 18.3. A Bajnokság népszerűsítése érdekében a sportszervezetek kötelesek elősegíteni a média munkatársainak zavartalan tevékenységét.
- 18.4. Amennyiben bárkinek nyilatkozatot adó sportszakember, aki nyilatkozatában kosárlabdázóra, sportszakemberre, sportszervezetre sértő nyilatkozatot tesz, vagy egyéb a becsületet sértő, gyalázkodó kifejezést használ, ellene az MKOSZ Fegyelmi Szabályzata vonatkozó részei az irányadóak
- 18.5. A mérkőzések az MKOSZ által elfogadott és közzétett Magyar Kosárlabda Versenyszabályok, valamint a Nemzetközi Kosárlabda Szövetség (FIBA) által elfogadott „Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok” 2014. október 1-től érvényes játékszabályai szerint kerülnek lebonyolításra.
- 18.6. Amennyiben az MKOSZ vagy az MKOSZ JNSZ Megyei Szövetségének Elnöksége új szabályzatokat fogad el, a mérkőzéseket azok szerint kell játszani.
- 18.7. Minden olyan esetben, melyről ezen Versenykiírás, illetve a Versenyszabályok nem intézkednek, az MKOSZ JNSZ Megyei Szövetségének Elnöksége és/vagy a Versenybizottsága dönt.

- 18.8. **Amennyiben az MKOSZ JNSZ Megyei Szövetsége a Megyei Utánpótlás Bajnokságok küzdelemsorozatára támogatót tud bevonni, s a szerződés előírja a szponzor megjelenését a mérkőzéseken, ill. a mezeken, akkor valamennyi sportszervezetnek a pályákon és a mezeken kötelezően el kell helyeznie a reklámot, melyet a támogató biztosít. Ha bármelyik sportszervezet nem tartja be a támogató által előírtakat, az abból eredő pénzügyi következményeket a vétkes sportszervezetnek kell megtérítenie.**
- 18.9. Minden csapatnak lehetősége van a bajnokság eredményeiről vagy egyéb adatokról tájékozódni az MKOSZ JNSZ Megyei Szövetségének hivatalos kapcsolattartási útjain (lásd címlap).