

Jász-Nagykun-Szolnok
Megyei



Diáksport és Szabadidő
Egyesület

MEGYEI AMATŐR KÖZÉPISKOLÁS KOSÁRLABDA BAJNOKSÁG VERSENYKIÍRÁS 2020/2021.

5. d) „Ebben a bajnokságban NEM SZEREPELHET olyan játékos, aki a 2020/2021-es bajnoki évre rendelkezik az MKOSZ által országos versenyszervező kiadott egyéni játékgengedéllyel!”

Azon csapatok, akik ebben a bajnokságban szerepelni kívánnak, azokra nem vonatkozik az MDSZ 2020/2021. tanévre szóló „Amatőr kosárlabda – Zsíros Tibor Emlékverseny -V-VI. korszak versenyszervező 4. pontjában” leírt korlátozás.

Kérjük a csapatokat, hogy a hétközi bajnoki mérkőzések játékvezetői küldésének biztosítása érdekében a találkozókat lehetőség szerint 15,00 óra után rendezzék!

1. A bajnokság célja:

Rendszeres és folyamatos versenyzési lehetőség biztosítása a tanulók számára és ezzel testi-lelki fejlődésük elősegítése. A sportág népszerűsítése a középfokú oktatási intézményekben, valamint az év bajnokainak és helyezetteinek eldöntése.

2. A bajnokság kiírója és rendezője:

JNSZ Megyei Diáksport és Szabadidő Egyesület

www.jnszmdiaksport.hu

3. A bajnokság gyakorlati lebonyolítója:

Versenyszervező

Elnök: Veres Pál
20/916-3228
jnszmdiaksport@gmail.com

Titkár:

(A bajnokság lebonyolításával megbízott személy)

Szabó László
20/662-7219,
mksz_jnksz@hunbasket.hu

Tag: Kovács Csaba
20/662-7250,
csababasket@gmail.com

4. A bajnokság rendszere:

- a) A középfokú oktatási intézmények vagy diáksport-szervezeteinek (DSE, DSK, ISK) amatőr kosárlabda bajnoksága a JNSZ Megyei Diáksport és Szabadidő Egyesület kiírása alapján, nem feljutásos rendszerben, megyei szinten kerül megrendezésre. A nevező intézmények és sportszervezetek részére őszi-tavaszi rendszerben kerül lebonyolításra, azon belül a nevezettek számától függően vagy a csapatok többségének igénye szerint más rendszer is lehetséges.
- b) A bajnokság ideje: **2020. október 5. - 2021. április 18.**
- c) A mérkőzések helyszínei: a nevező középiskolák tornatermei.
- d) A mérkőzések időpontjainak egyeztetésére az időpont egyeztető értekezleten kerül sor, melynek időpontját és helyszínét a Versenybizottság később teszi közzé.

5. A bajnokság résztvevői:

- a) A középfokú oktatási intézmények vagy azok diáksport-szervezeteinek (DSE, DSK, ISK) leány és fiú csapatai, amennyiben nevezésüket legkésőbb a szeptemberi időpont egyeztető értekezletig írásban benyújtják a bajnokság rendezőjéhez. Egy intézmény vagy diáksport-szervezete több csapatot is indíthat, ebben az esetben egy játékos kizárólag csak egy csapatban játszhat!
- b) A csapatok tagjai csak az intézmények 2020/2021-es tanévre beiratkozott nappali tagozatos tanulói lehetnek.
- c) Az a tanuló, aki más oktatási intézménybe tanév közben iratkozott át, csak az új iskolája színeiben szerepelhet tovább a bajnokságban. Átiratkozás esetén a fogadó intézménynek írásbeli bejelentési kötelezettsége áll fenn a Versenybizottság felé.
- d) Ebben a bajnokságban nem szerepelhet olyan játékos, aki a 2020/2021-es bajnoki évre rendelkezik az MKOSZ által országos versenyrendszerre kiadott egyéni játékgengedéllyel!
- e) Amennyiben felmerül egy játékos jogosulatlan szerepeltetése, azt a bajnokság irányítói felé írásban jelezni kell (iskola, név, születési idő). A Versenybizottság a bejelentést megvizsgálja, melyhez bekéri a játékos diákigazolványának másolatát és az iskolalátogatási igazolást. A vizsgálatról határozat készül.
- f) Az 5. pont a), b), c), d) bekezdéseiben megfogalmazottak be nem tartása jogosulatlan szereplésnek minősül. Ebben az esetben a Versenybizottság a Versenykiírás 10. pontjának f) bekezdése szerint jár el.

6. Az indulás feltételei:

- a) A nevező középfokú oktatási intézmények vagy diáksport-szervezeteik teljes körűen meghatalmazott képviselőjének részvétele a ligaértekezleten.
- b) A nevezési díj befizetése átutalással.
- c) Azon középfokú oktatási intézmény vagy diáksport-szervezet, melynek az elmúlt bajnoki évről tartozása áll fenn a JNSZ Megyei Sportszövetségek Szövetségével vagy a JNSZ Megyei Diáksport és Szabadidő Egyesülettel szemben, a 2020/2021. évi bajnokságban nem indulhatnak!

7. Nevezés:

- a) **Nevezéshez a Nevezési Adatlapot el kell juttatni az MKOSZ JNSZ Megyei Szövetség e-mail címére (mksz_jnksz@hunbasket.hu).**

A Nevezési Adatlap elérhető és letölthető a Megyei Szövetség honlapján (www.jnksz-basketball.hu) a „Versenykiírások” menüpont alatt. Kérjük az adatok teljes körű és pontos kitöltését!

- b) **Nevezési határidő: 2020. szeptember 23.**

- c) **Nevezési díj csapatonként 10.000.- Ft**

- d) **A nevezési díjat a nevezést követően az MKOSZ JNSZ Megyei Szövetség által kiállított számla alapján, az abban foglalt határidőig kell megfizetni.**

8. A csapatok helyezése:

A csoportokban a csapatok helyezési sorrendjét a győzelmeik és vereségeik alapján elért pontszámaikkal kell meghatározni.

Holtversenyek eldöntése a csoportokban ld. Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok 2014.

9. Díjazás:

Valamennyi résztvevő csapat oklevelet, az első három helyezett érmet és serleget kap, továbbá díjazásban részesül a legeredményesebb dobó, a legjobb hárompontos dobó és a legsokoldalúbb játékos.

10. A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos előírások:

- a) **Iskolaorvosi vagy sportorvosi engedély nélkül a bajnokságban nem lehet szerepelni.**

Az iskola- vagy sportorvos aláírása és bélyegzője rajta kell, hogy legyen a Csapatlistán.

Az orvosi engedély érvényességi ideje: **18 év alatt 6 hónap, 18 év felett 12 hónap.**

A közép fokú oktatási intézmény vagy diáksport-szervezete képviselője felelős azért, hogy sportolói érvényes sportorvosi/iskolaorvosi engedéllyel rendelkezzenek!

- b) A nevező intézmény vagy diáksport-szervezet köteles leadni az adott csapatban szereplő játékosok névsorát az alábbi adatokkal: a játékos neve, születési helye, születési ideje (év, hó, nap), anyja neve. A **DSZE Csapatlista igénylő** elérhető és letölthető a Megyei Szövetség honlapján (www.jnksz-basketball.hu) a „Versenykiírások” menüpont alatt.

A megadott lista alapján a Versenybizottság **Csapatlistát** ad ki, amelyet alá kell írni a tanintézmény igazgatójával, s azt a mérkőzések előtt be kell mutatni a játékvezetőknek.

Ha a bajnokság közben új játékos/játékosok csatlakozik/csatlakoznak, a Versenybizottság az intézmény vagy diáksport-szervezet kérésére új **Csapatlistát** bocsát ki.

Olyan játékos, aki nem szerepel a **Csapatlistán**, nem léphet pályára. Amennyiben ez mégis előfordul az játékos jogosulatlan szerepeltetésének minősül.

- c) Minden mérkőzés jegyzőkönyvében a Csapatlista alapján fel kell tüntetni a játékosok Csapatlistán szereplő azonosítóját.

- d) Minden mérkőzésre max. 12 játékos nevezhető.

e) Egy intézmény vagy diáksport-szervezete kettő vagy több csapatot is indíthat a bajnokságban. Ebben az esetben minden játékos abban a csapatban köteles szerepelni, amelyik csapat tagjaként a neve első alkalommal a hivatalos jegyzőkönyvbe bekerült.

f) Amennyiben egy intézmény vagy diáksport szervezete egy mérkőzésen vagy torna rendszerű lebonyolítás esetén kettő találkozáson jogosulatlan játékost szerepeltet, a vétkes csapat feladással elveszíti az adott mérkőzést vagy mérkőzéseket.

Második esetben az érintett csapat kizárásra kerül. Ebben az esetben óvni nem lehet, a kizárt csapatnak végső helyezése nincs!

g) A kisméretű tornateremmel rendelkező iskolák pályáin játszott mérkőzéseken a 4 fős csapatlétszám is engedélyezett közös megegyezéssel.

h) A játékidő 4x10 perc futóórával (büntetődobásnál és időkérésnél áll az óra), de a testnevelők közös megállapodása alapján lehet álló órával is.

i) Zsákolni csak az erre alkalmas palánkkal és gyűrűvel rendelkező pályán szabad!

j) A mérkőzés technikai feltételeinek biztosításáért (jegyzőkönyv, mérkőzés óra, 24 mp-es óra nyíl, piros zászlók, síp) a pályaválasztó intézmény vagy diák-sportszervezete felelős! A jegyzőkönyvet a vendégcsapat képviselője köteles vezetni, az órák kezelése a vendéglátó csapat feladata.

A mérkőzések jegyzőkönyve a jelenleg használt MKOSZ jegyzőkönyv és azt a kiadott szabályok szerint kell vezetni. (Jegyzőkönyvet az MKOSZ honlapján - www.kosarsport.hu - lévő WEBSHOP-on keresztül lehet beszerezni.)

A leány bajnokságban 6-os, a fiú bajnokságban 7-e méretű labda használata kötelező.

k) A csapatok tagjai csak szabályosan felszámozott egységes színű mezben és (lehetőleg) nadrágban vehetnek részt a mérkőzéseken. Fejkendő és sapka használata tilos, fiú játékosok melegítő nadrágban nem játszhatnak. Bármilyen ékszer viselése a mérkőzéseken tilos, vagy le kell ragasztani. Egy mérkőzésen belül egy csapatban csak egy „0” számozású játékos lehet!

l) Az elől álló csapatnak világos színű (lehetőleg fehér), a hátul álló csapatnak sötét színű mezt kell viselnie. Közös megegyezéssel a csapatok ezt megváltoztathatják.

m) A játékvezetők nem a klasszikus értelemben megkövetelt szabályok szerint vezetik a mérkőzéseket, az esetleges technikai hiányosságokkal szemben toleránsak lesznek (pl.: lépésszabály), ezért az ebből fakadó testnevelői reklamálásnak helye nincs!

n) **A mérkőzések játékvezetői díjait az MKOSZ JNSZ Megyei Szövetsége fizeti!**

A játékvezetők utazási költségtérítését a pályaválasztó intézmény vagy diák-sportszervezet fizeti az MKOSZ által meghatározottak szerint.

o) A mérkőzésekre a játékvezetőket a Versenybizottság biztosítja. Játékvezetők hiányában a csapatok **kötelesek lejátszani** a mérkőzést a testnevelő tanárok közreműködésével.

p) Felkérjük a csapatokat, edzőiket és a játékvezetőket, hogy a mérkőzés elején üdvözljék egymást és a mérkőzés végén köszönjék meg egymásnak a játékot, illetve a játékvezetést.

11. Mérkőzés időpont módosítás:

Amennyiben a lekötött mérkőzés vagy torna időpontja lemondás vagy más okból módosul, a változtatás kezdeményezője köteles azt először telefonon (20/662-7219) majd még aznap írásban, **a Mérkőzésmódosító Adatlapon (3. melléklet)** is bejelenteni a Versenybizottságnak a

jnszdsze.kosar@gmail.com e-mail címre, megjelölve a mérkőzés vagy torna új időpontját, helyszínét.

12. Óvás és fellebbezés

- a) Az óvási szándékot a mérkőzés végén be kell jelenteni a játékvezetőknek vagy a jelen lévő ellenőrnek és az óvás okát rögzíteni kell a jegyzőkönyv hátoldalán. **A csapatkapitánynak a jegyzőkönyvet alá kell írnia „A kapitány aláírása óvás esetén” rovatban.** Aláírás nélkül a Versenybizottság az óvással nem foglalkozhat.

Óvni a mérkőzéstől számított 8 naptári napon belül lehet írásban a Versenybizottságnál az óvás okának feltüntetésével.

Óvási díj: **10.000.- Ft.**

A befizetés igazolását az óváshoz csatolni kell. A befizetés elmulasztása, vagy az előírt feltételek valamelyikének hiánya esetén az óvást el kell utasítani.

Az óvás ügyében első fokon hozott határozat ellen fellebbezni nem lehet.

- b) Az óvást alá kell írnia az iskola igazgatójának, valamint el kell látni az iskola bélyegzőjével.
c) Az óvást megnyerő sportszervezet a teljes befizetett díjat visszakapja.

13. Kiállított játékos:

A kiállított játékos ügyében a Jász-Nagykun-Szolnok Megyei Kosárlabda Szövetség Fegyelmi Bizottsága jár el.

14. Csapat kizárása, visszalépése

- a) A Versenybizottság azt a csapatot, amelyik bármilyen okból kifolyólag a második feladásos vereségét is elszenvedti, vagy torna rendszerű lebonyolítás esetén két teljes fordulóban feladásos vereséget szenved, kizárja a bajnokságból! Ebben az esetben óvni nem lehet, a kizárt csapatnak végső helyezése nincs!
- b) Súlyos rendbontás esetén (pl. verekedés miatt félbeszakadt mérkőzés, hivatalos személyek elleni erőszak, stb.) a Versenybizottság kizárással élhet. Az eredményeket illetően a Versenykiírás 14. pontjának c) és d) bekezdései az irányadóak.
- c) **Ha a kizárás vagy visszalépés az alapszakaszban történik,** akkor a csapat összes csoportmérkőzésének eredménye törlődik.
- d) **Ha a kizárás vagy visszalépés a rájátszás és/vagy a döntő szakaszban történik,** a csapatnak minden addig lejátszott alapszakaszbeli mérkőzésének eredménye érvényes marad, minden további találkozó eredménye törlődik.

15. Tájékoztatás és eredményközlés

Minden csapatnak lehetősége van a bajnokság eredményeiről vagy egyéb adatokról tájékozódni a www.jnkszbasketball.hu honlapon, valamint e-mailben (jnszdsze.kosar@gmail.com), vagy telefonon (20/662-7219) a bajnokság lebonyolítójánál.

16. Egyéb

Ezen Versenykiírásban nem szabályozott kérdésekben a Versenybizottság dönt az MKOSZ érvényben levő Verseny-, ill. Fegyelmi Szabályzata alapján.

Melléklet:

1. Nevezési Adatlap
2. DSZE Csapatlista igénylő
3. Mérkőzésmódosító Adatlap

Szolnok, 2020. június 22.

JNSZ Megyei Diáksport és Szabadidő Egyesület

Nevezési Adatlap

JNSZ DSE Megyei Amatőr Középiskolás Kosárlabda Bajnokság

**Kötelező nemenként és csapatonként külön nevezési lap kitöltése!
Kérjük nyomtatott betűvel kitölteni!**

Alulírott, mint a sportszervezet /iskola /csapat vezetője, benevezem az alábbi csapatot a **2020-2021.** évi megyei bajnokságra.

A nevező csapat neve*:

--

(pl.: Kun Farkasok vagy JBVSI „A”)

Melyik korcsoportra kíván nevezni? (Kérjük a megfelelőt bekarikáznii!)

Fiú	Leány
------------	--------------

A nevező (kötségviselő) iskola/sportszervezet hivatalos neve*:

.....

A költségviselő számlázási címe*:

.....

A költségviselő e-mail címe*:

Iskola/sportszervezet képviselőjének neve:

Mobil: Telefon:

E-mail:

Edző, testnevelő neve*:

Mobil*: **Telefon*:**

E-mail*:

Hazai mérkőzések helyszíne és időpontja (nap/óra)*:

.....

Hazai edzések helyszíne és időpontja (nap/óra):

.....

Mint a fenti sportszervezet /iskola /csapat vezetője, ill. képviselője kijelentem, hogy a Nemzetközi Kosárlabda Játékszabályok és a Versenykiírás rendelkezéseit ismerem, azokat magunkra nézve kötelezőnek tekintjük.

Kelt:,év,hó,nap.

P.H.

.....

aláírás

***Kitöltése kötelező!**

Csapatlista igénylő játékosnévsor

DSZE Megyei Amatőr Kosárlabda Bajnokság

A nevezett csapat neve:

--

A csapat neme:

(Kérjük a megfelelőt megjelölni!)

Fiú

Leány

Sorsz.:	A játékos neve:	Születés helye:	Születés dátuma:	Anyja neve:
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				
11.				
12.				
13.				
14.				
15.				
16.				
17.				
18.				
19.				
20.				

Kelt:,év,hó,nap.

P.H.

.....
aláírás

Mérkőzésmódosító Adatlap

Mérkőzésszám:

--

A módosítást kérő neve:

--

A csapat

--

B csapat

--

Eredeti időpont:	Eredeti helyszín:
Új időpont:	Új helyszín:

A jóváhagyó neve az Ellenfél részéről:

--

Dátum:	Aláírás: