

Edzői viselkedés, feladatok mérkőzésen

- 1) Kerüld a hosszú beszédeket mérkőzések előtt! A kitűzött célokra hívd fel a figyelmet, emlékeztess a játékosokat az elvégzendő feladatokra! Fektesd a hangsúlyt a csapatod erőnyeire, minél kevesebbet foglalkozz az ellenfél erős és/vagy gyenge pontjaival! Tudatosítsd a játékosaidban: nincs könnyű és nincs nehéz ellenfél, csak megoldandó feladat létezik!
- 2) Figyelj a csapatodra bemelegítés alatt, ne menj ki, ne használd a telefonod, ne beszélj mással, maximum a kollégáddal!
- 3) Mérkőzés alatt is a játékosokra koncentrálj, a munkádra! Maradj higgadt, próbáld megőrizni a nyugalmadat, ne foglalkozz a külső körülményekkel, játékvezetői ítéletekkel, ellenféllel! Higgadtan holtidő alatt természetesen kommunikálhatsz a játékvezetővel!
- 4) Feldobás előtt követeld meg a játékosoktól, hogy kézfogással jó munkát kívánjanak a játékvezetőknek!
- 5) Bíztsd a játékosaidat, kerüld a pályán a hangos kritizálást, szükség esetén holtidőben hívd magadhoz a játékost!
- 6) Ösztönözd a játékosaidat arra, hogy mindig legyenek készen a játékra!
- 7) Adj feladatot a kispadon ülőknek, érezzék át a pályán történő eseményeket, támogassák, bíztsák a pályán lévő társaikat!
- 8) Időkéréseknél ne az elmúlt időszak negatív történéseit elemezd, a soron következő feladatokra fókuszálj! Erősítsd, bátorítsd a játékosokat, hogy önbizalommal térjenek vissza a pályára! A holtidő végén néhány lelkesítő szóval fogd össze a csapatot!
- 9) Fogadd el a mérkőzés végeredményét! Vereség esetén gratulálj az ellenfélnek – ezt a játékosaidtól is várd el – győzelem esetén maradj szerény! Hívd fel a játékosok figyelmét, hogy egy győzelem nem ok a népünnepélyre, de egy vereség nem jelent nemzeti katasztrófát!

10) Ne kezd el elemezni a mérkőzést felfokozott hangulatban! A végeredménytől függetlenül gratulálj a játékosaidnak, győzelem esetén élvezd a sikert velük együtt kulturált keretek között, vereség esetén se hagyd magukra őket!

11) Értékelj a mérkőzést a következő edzés előtt higgadt, nyugodt körülmények között! Gondolj arra, hogy az értékelés célja az erények kiemelése, a hibák kijavítása legyen! Ne csak elemezz, a játékosok várják Tőled, hogy elmondod nekik, mit kell tenniük, hogy jobbak legyenek!

